



AKADEMIA SZTABU GENERALNEGO

im. gen. broni K. Świerczewskiego

KATEDRA TAKTYKI OGÓLNEJ I SZTUKI OPERACYJNEJ

JAWNE

Egz. Nr 1

NORMY TAKTYCZNO-TECHNICZNE WOJSK WŁASNYCH

na rok 1967/68



ARCHIWUM
BIBLIOTEKI SZKOLENIO
AKADEMIA SZTABU GENERALNEGO
im. gen. broni K. Świerczewskiego

033676

WARSZAWA

KWIECIEŃ

1968



AKADEMIA SZTABU GENERALNEGO

im. gen. broni K. Świerczewskiego

KATEDRA TAKTYKI OGÓLNEJ I SZTUKI OPERACYJNEJ

JAWNE

Egz. Nr 1

NORMY TAKTYCZNO-TECHNICZNE WOJSK WŁASNYCH

na rok 1967/68



ARCHIWUM
BIBLIOTEKI SZKOLENIO
AKADEMII SZTABU GENERALNEGO
im. gen. broni K. Świerczewskiego

WARSZAWA

KWIECIEŃ

1968

NORMY TAKTYCZNO-TECHNICZNE

WOJSKA WŁASNE

1. DZIAŁANIA ZACZEPNE - Z UŻYCIEM BRONI JĄDROWEJ

Pododdziały, oddziały i związki	Front /pas natarcia/	Głębokość ugrupowania	Orientacyjne normy wzmocnienia	Odległość punktu dowodzenia od linii stycz. wojsk.	Zadania	Uwagi
1	2	3	4	5	6	7
Drużyna piechoty	Front natarcia 40 m				Obiekt ataku. Kierunek dalszego natarcia.	Naciera na transporterze lub piech.
Pluton piechoty zmotoryzowanej	Front natarcia do 200 m				Obiekt ataku. Kierunek dalszego natarcia.	Odstępy między transport. do 100 m, gdy pluton spieszony odstępy między druż. do 40 m, a gdy w linii drużyn do 60 m
Pluton czołgów	Front natarcia do 300 m	-	1-2 drużyny piechoty		-"-	-
Kompania piechoty zmotoryzowanej	Front natarcia do 1 km	do 0,5 km	- 1-2 plutony czołgów - pluton ppanc - 1-2 plutony moździerzy <u>Wsparcie:</u> - bateria artylerii	-	Zadanie bliższe i kierunek dalszego natarcia. <u>Zadanie bliższe:</u> zniszczyć /rozbić/ pododdziały i środki ogniowe w punktach oporu batalionu nieprzyjaciela działającego w pierwszym rzucie i opanować rubież /rejon/ na głębokość 3-4 km. <u>Kierunek dalszego natarcia</u> na głębokość 8-12 km.	Jeżeli obrona npla jest silnie oberwładniona, to zadanie bliższe kompanii może być takie samo, jak zadanie bliższe batalionu
Kompania czołgów	Front natarcia do 1,5 km	0,5-1 km	- 1-2 plutony piechoty zmot. gdy wykonuje zadanie w ramach oddziału czołgów;		<u>Zadanie bliższe i kierunek dalszego natarcia.</u> <u>Zadanie bliższe:</u> zniszczyć /rozbić/ pododdziały i środki ogniowe w punktach oporu brygady /pułku/ nieprzyjaciela działającego w pierwszym rzucie i opanować rejon na głębokość 8-12 km. <u>Kierunek dalszego natarcia</u> na głębokość do 30 km.	Jeżeli obrona npla jest silnie oberwładniona to kompania czołgów może tylko otrzymać kierunek natarcia na głębokość do 30 km



1

ARCHIWUM
BIBLIOTKI SZKOLENIA
KAPITAŁU SZTABI GENERALNEJ
233676

1	2	3	4	5	6	7
Batalion piechoty zmotoryzowanej	Front natarcia do 5 km	do 5km	- 1-2 kcz - bateria artylerii - do baterii ppanc <u>Wsparcie:</u> - do dywizjonu artyl.	SD 1-5-2 km	<u>Zadanie bliższe i kierunek</u> dalszego natarcia Zadanie bliższe: zniszczyć /rozbić/ pododdziały i środki ogniowe w punktach oporu brygady /pułku/ nieprzyjaciela działającego w pierwszym rzucie i opanować rejon na głębokość 8-12 km. <u>Kierunek dalszego natarcia</u> na głębokość do 30 km	Jeżeli obrona npla jest silnie obezwładniona, batalion może otrzymać tylko kierunek natarcia na głębokość do 30 km
Pułk zmechanizowany	Pas natarcia do 10 km	do 15 km	- 1-2 dyon artylerii - bateria-dyon ppanc W przypadku forsowania 1-2 pl PTG	SD-3-5 km KSD-10-15 km	Zadanie bliższe, zadanie następne i kierunek dalszego natarcia. Zadanie bliższe: zniszczyć /rozbić/ pododdziały z pierwszego rzutu dywizji nieprzyjaciela i opanować bronione przez niego pozycje - na głębokość 8-12 km. Zadanie następne: rozwinąć natarcie /kierunek/ we współdziałaniu z sąsiadami, rozbić pododdziały z odwodów dywizyjnych nieprzyjaciela i opanować rubież /rejon/ na głębokość 30-40 km. <u>Kierunek dalszego natarcia</u> na głębokość do 40-60 km	
Pułk czołgów	"-	do 15 km	- 1-2 dyon artylerii			Na kierunku masowego użycia broni jądrowej zadanie pułku może być jednostopniowe i wówczas może się pokrywać z zadaniem bliższym dywizji
Dywizja zmechanizowana	Pas natarcia do 30 km	do 30 km	- do brygady artyl. - do ppanc W przypadku forsowania 1-2 pl PTG - 1/2 parku TPP i do bsap	WSD 3-5 km SD 8-10 km KSD 25-30 km	Zadanie bliższe i zadanie dnia. Ponadto orientacyjne zadanie na dzień następny. Zadanie bliższe: wykorzystać skutki uderzeń bmar, zniszczyć /rozbić/ w pasie natarcia oddziały dywizji nieprzyjaciela i opanować rejon /stwarzające warunki do dalszych działań/ na głębokość 30-40 km. Zadanie dnia: rozwinąć natarcie /wskazać kierunek/ i współdziałając z sąsiadami rozbić odwody korpusu; rozwinąć pościg i opanować rubież /obiekt/ na głębokość do 60 km /ułatwiająca działanie w dniu następnym/.	Może też być bliższe, następne i dnia. W sprzyjających warunkach głębokość zadania dywizji może wynosić 60-80 km.
Dywizja pancerna	"-	"-	- do brygady artyl. w przypadku forsowania 1-2 plutony PTG - do 1/2 parku TPP i do BSap			

1	2	3	4	5	6	7
Armia ogólnowojskowa	Pas natarcia 100 km i więcej	150 km i więcej	- 1-2 brygady artylerii - do pappanc - 1-2 pś <u>Wsparcie:</u> - 70-90 e/l LMB i LB	WSD 15-20 km SD 25-40 km KSD 40-60 km	Treść zadania armii może być bardzo różnorodna, w warunkach przeciętnych może być następująca: <u>Zadanie bliższe:</u> wykorzystanie skutków zmasowanego uderzenia broni rakietowo-jądrowej wyższego szczebla, rozbięcie wojsk czołowych korpusów nieprzyjaciela oraz jego bliskich odwodów operacyjnych, rozwinięcie działania w głąb w nakazanym kierunku, zerwanie na określonym obszarze przedsięwzięć mobilizacyjnych i opanowanie rubieży /rejonu/ zapewniającej dogodne warunki do rozwinięcia operacji w określonym kierunku. Głębokość zadania bliższego 150-250 km i więcej; czas na wykonanie - 3-4 dni. <u>Zadanie dalsze:</u> rozbięcie podchodzących z głąbi odwodów operacyjnych, nowo formowanych jednostek i podstawowych sił wojsk terytorialnych nieprzyjaciela, zerwanie przedsięwzięć mobilizacyjnych przeciwnika w określonym obszarze i opanowanie rejonu /rubieży/ zapewniającego osiągnięcie celu operacji ciągłej bez przerwy operacyjnej. Głębokość zadania dalszego: 200 km i więcej; czas na wykonanie 3-4 dni.	Śmigłowce najczęściej przydzielone są okresowo.
Armia pancerna	80-120 km, a w głąbi operacyjnej może działać na kierunku w całym pasie Frontu.	150 km i więcej	- 1-2 brygady artylerii - do pś <u>Wsparcie:</u> do 150 e/l LMB i LB		Armia pancerna otrzymuje zadanie na głębokość operacji Frontowej. W zależności od celu operacji Frontowej dowódca Frontu określa Armii Pancernej zadanie bliższe i dalsze. <u>Zadanie bliższe APanc:</u> wykorzystanie skutków uderzeń jądrowych, zniszczenie ocalałych środków broni masowego rażenia i rozbięcie porażonych ELR zasadniczych zgrupowań jego bliskich i dalszych odwodów operacyjnych oraz opanowanie	W niektórych sytuacjach aby nie wiązać APanc z konkretnymi rubieżami lub rejonami i nie paraliżować jej manewru, można jej zamiast zadania bliższego i dalszego dać bliższy i dalszy cel operacji. <u>Bliższym celem operacji APanc:</u> może być: izolacja -

1	2	3	4	5	6	7
					rejonów /obiektów/, stwarzających dogodny warunki do szerokiego manewru w głębi operacyjnej i wykonania zadania dalszego bez przerwy operacyjnej. Głębokość zadania bliższego: 400-500 km; czas na wykonanie 5-6 dni. <u>Zadanie dalsze APanc</u> może polegać na szybkim i zdecydowanym rozwinięciu działań w głąb terytorium nieprzyjaciela, zniszczeniu jego środków napadu i składów broni masowego rażenia, rozbiciu odwodów strategicznych znajdujących się na kierunku rejonów działania Frontu, zerwaniu mobilizacji i opanowaniu rejonów i obiektów zapewniających osiągnięcie celu operacji przez główne siły Frontu. Głębokość zadania dalszego około 400-500 km, czas na wykonanie 4-6 dni.	współdziałając z desantem powietrznym - wojsk rakietowych i głównych zgrupowań pierwszego rzutu operacyjnego npla ocalałych od uderzeń jądrowych od podchodzących głębokich odwodów operacyjnych i strategicznych. <u>Dalszym celem operacji APanc może być:</u> rozwinięcie pościgu, rozbicie podchodzących odwodów strategicznych i osiągnięcie w jak najkrótszym czasie rubieży ostatecznego celu operacji zaczepnej Frontu.

U w a g i: 1. Pod pojęciem "zniszczyć" należy rozumieć zniszczenie fizyczne lub wzięcie do niewoli nieprzyjaciela.

"Rozbicie" oznacza wyeliminowanie z walki /bitwy/zasadniczych sił i środków nieprzyjaciela oraz pozbawienie pozostałych wojsk zdolności do podjęcia zorganizowanych działań bojowych.

"Rozwinąć na" albo "wykorzystać na" /miejscowość albo obiekt/ oznacza, że nie należy wiązać sił w walce /bitwie/ lecz możliwie w najkrótszym czasie dotrzeć do nakazanego obiektu natarcia.

2. W podanych przykładach treści i głębokości zadań do pułku włącznie, uwzględnia się obezwładnienie BMR czołowych punktów oporu nieprzyjaciela. W wypadkach, gdy obezwładnienie BMR czołowych punktów oporu npla jest niemożliwe, zadania do pułku włącznie mogą być płytsze.
3. Średnie tempo natarcia: 4-6 km/godz. /40-60 km/dobę.
4. W warunkach stosowania broni jądrowej dywizja zmechanizowana i dywizja pancerna wykonuje uderzenie z zasady na dwóch kierunkach, skupiając główny wysiłek na jednym kierunku. Pułk wykonuje zwykle uderzenie na jednym kierunku. W sprzyjających warunkach działania na kierunkach prowadzą bataliony /kompanie czołgów/.
5. Drugim rzutom podczas wprowadzenia do walki podaje się: kierunek wejścia, zadanie bliższe i kierunek dalszego natarcia.

2. DZIAŁANIA ZACZEPNE - BEZ UŻYCIA BRONI JĄDROWEJ

/na zorganizowaną obronę nieprzyjaciela/

Pododdziały, oddziały i związki	Front /pas/natarcia i odcinek przełamania	Głębokość ugrupowania	Orientacyjne normy wzmocnienia	Odległość punktów dowodzenia od linii styczności	Z a d a n i a	Uwagi
1	2	3	4	5	6	7
Drużyna piechoty	Front natarcia 40 m	-	-	-	Obiekt ataku. Kierunek dalszego natarcia.	Zależnie od zdolności nieprzyjaciela do stawiania zorganizowanego oporu, nacierają pieszo albo na transporterach opancerzonych
Pluton piechoty zmotoryzowanej	Front natarcia do 150 m	-	-	-	Obiekt ataku. Kierunek dalszego natarcia.	
Pluton czołgów	Front natarcia do 200 m	-	-	-	-"-	
Kompania piechoty zmotoryzowanej	Frontu natarcia 450-500 m	do 0,5 km	- 1-2 plut. czołgów - pluton ppanc - 1-2 plutony moźdz. <u>Wsparcie:</u> - bateria artylerii		Zadanie bliższe i kierunek dalszego natarcia. <u>Zadanie bliższe:</u> zniszczyć /rozbić/ pododdziały i środki ogniowe w punktach oporu kompanii nieprzyjaciela działającej w pierwszym rzucie i opanować rubież /rejon/ na głębokość 1,5-2 km. <u>Kierunek dalszego natarcia</u> na głębokość 3-4 km /głębokość obrony batalionu nieprzyjaciela/	
Kompania czołgów	Front natarcia do 0,6 km	0,5-1 km	- 1-2 plut. piech. zmot. gdy wykonuje zadanie w ramach oddz. czołgów.		Zadanie bliższe i kierunek dalszego natarcia. <u>Zadanie bliższe:</u> zniszczyć /rozbić/ pododdziały i środki ogniowe w punktach oporu batalionu nieprzyjaciela działającego w pierwszym rzucie i opanować rubież /rejon/ na głębokość 3-4 km. <u>Kierunek dalszego natarcia</u> na głębokość 8-12 km /głębokość obrony brygady nieprzyjaciela/.	

1	2	3	4	5	6	7
Batalion piechoty zmotoryzowanej	Front natarcia do 1 km	do 5 km	- 1-2 kcz - bateria artyl. - do baterii ppanc.	SD 1,5-2 km	Zadanie bliższe i kierunek dalszego natarcia. <u>Zadanie bliższe:</u> zniszczyć /rozbić/ pododdziały i środki ogniowe w punktach oporu batalionu nieprzyjaciela działającego w pierwszym rzucie i opanować rubież /rejon/ na głębokość 3-4 km. <u>Kierunek dalszego natarcia</u> na głębokość 8-12 km /głę- bokość obrony brygady nie- przyjaciela/.	
Pułk zmechanizowa- ny	Pas natarcia 3-5 km niekiedy 10 km. Odcinek przełama- nia do 2 km	do 15 km	- 1-2 dyony artylerii i więcej - bateria - cyon ppanc. W przypadku for- sowania - 1-2 pl. PTG	SD 3-5 km KSD 10 km	Zadanie bliższe, zadanie na- stępne i kierunek dalszego natarcia. <u>Zadanie bliższe:</u> zniszczyć /rozbić/ pododdziały pierw- szego rzutu brygady nieprzy- jaciela i opanować bronione przez niego pozycje - rejon na głębokość 3-4 km. <u>Zadanie następne:</u> wykorzystać na /miejscowość, obiekt/ we współdziałaniu z sąsiadami rozbić odwody /brygady nie- przyjaciela i opanować ru- bież /rejon na głębokość 8-12 km. <u>Kierunek dalszego natarcia</u> na głębokość do 30-40 km.	
Dywizja zmechanizo- wana	Pas natarcia 10-20 km. Odcinek przełama- nia 4-6 km	do 30 km	- brygada artyl. i więcej W przypadku forsowania - 1-2 pl. PTG - 1/2 parku TTP i do bsap	WSD 3-5 km SD 8-10 km KSD 20 km i więcej	Zadanie bliższe, zadanie następ- ne i zadanie dnia. Ponadto może otrzymać kierunek dalszego na- tarcia na dzień następny. <u>Zadanie bliższe:</u> zniszczyć /rozbić/ pierwszy rzut dywizji nieprzyjaciela /brygadę/ i opa- nować bronione przez niego pozycje - rejon na głębokość 8-12 km.	Dywizja może otrzymać także jedynie zadanie bliż- sze na głębokość 10-15 km oraz zadanie dnia na głę- bokość 30-40 km. W dywizji należy dążyć do pozornego uderzenia /przełamania/ na drugim kierunku.

1	2	3	4	5	6	7
Dywizja pancerna	Pas natarcia 10-20 km Odcinek przełamania 4-6 km	do 30 km	- brygada artylerii W przypadku forsowa- nia - 1-2 pl P - 1/2 parku TPP i do bsap	jak w DZ	Zadanie następne: we współdzia- łaniu z sąsiadami rozbić odwo- dy dywizyjne nieprzyjaciela i opanować rubież /rejon/ na głę- bokość 20-25 km. Zadanie dnia: wykorzystać na /miejscowość/ obiekt i opanować rubież /rejon/ na głębokość 30-40 km.	
Armia ogólnowojskowa	Pas natarcia 80-100 km. Przełamuje obronę zwy- kle na dwóch kierunkach o szerokości od 4-12 km każdy, oraz demonstruje przełamanie na trzecim kierunku.	do 150 km	- do 2 brygad artyl. - do pappanc - 1-2 ps <u>Wsparcie:</u> - 70-90 e/1 LMB i LB	WSD 15-20 km SD 25-40 km KSD 40-60 km	Zadanie bliższe i zadanie dal- sze. <u>Zadanie bliższe:</u> rozbić wojska czołowych korpusów nieprzyja- ciela oraz bliskie odwody opera- cyjne i opanować rejon /rubież/ na głębokość 100-150 km. Częścią sił we współdziałaniu z sąsiadem okrążyć nieprzyjaciela w rejonie Czas na wykonanie zadania: 3-5 dni. <u>Zadanie dalsze:</u> rozbić podchodzą- ce z głębi odwody operacyjne, nowo formowane jednostki i podstawowe siły wojsk terytorialnych wojsk nieprzyjaciela, zerwać przedsię- wzięcia mobilizacyjne i opanować rejon /rubież/ zapewniający osią- gnięcie celu operacji zaczepnej bez przerwy operacyjnej. Głębokość zadania dalszego 300-350 km. Czas na wykonanie: 7-8 dni. Ogólna głębokość operacji armii jest taka sama jak w wypadku działań z uży- ciem BMR.	
Armia pancerna	Pas natarcia 80-120 km Przełamuje obronę na 1-2 kierunkach o szeroko- ści 4-12 km każdy oraz demonstruje prze- łamanie na dodatkowym kierunku. W głębi opera- cyjnej może działać na kierunku, w całym pasie Frontu.	do 150 km	- do 2 brygad arty- lerii - do ps <u>Wsparcie:</u> do 150 e/1 LMB i LB	WSD 15-20 km SD 25-40 km KSD 40-60 km	Zadanie bliższe i zadanie dalsze. <u>Zadanie bliższe:</u> rozbić wojska czołowych korpusów nieprzyjaciela i bliższe odwody operacyjne i opa- nować rejon na głębokość 150-250 km. Czas na wykonanie zadania 4-6 dni. <u>Zadanie dalsze:</u> rozbić odwody stra- tegiczne znajdujące się na kierunku działania, zerwać mobilizację, znisz- czyć środki napadu i składy broni masowego rażenia nieprzyjaciela i opanować rejony i obiekty zapewnia- jące szybkie osiągnięcie celu opera- cji przez główne siły frontu. Głębokość zadania dalszego 250-750 km. Czas na wykonanie: 5-12 dni.	

- U w a g i :
1. Podczas natarcia w warunkach zagrożenia BMR wojska powinny być stale gotowe do przejścia do działań z użyciem broni jądrowej. Wszystkie oddziały i związki, które znajdują się poza rejonem bezpośredniego starcia wojsk rozśrodkowują się zgodnie z zasadami przyjmowanymi w działaniach z użyciem BMR.
 2. W omawianych działaniach należy nie dopuszczać nieprzyjaciela do zorganizowania silnej obrony poprzez: wykonanie na jego oddziały i związki uderzeń z powietrza, gwałtowne atakowanie z marszu, izolowanie rejonu walki /bitwy/ desantami, śmiałe przenikanie oddziałów i związków na tyły nieprzyjaciela, uderzenie na jego skrzydła itp.
 3. Średnie tempo natarcia: 3-4 km/godz.

3. DZIAŁANIA OBRONNE

Szczegół	Nazwa bronionego obiektu	Szerokość frontu obrony	Głębokość ugrupowania	Odległość punktów dowodzenia od przedniego skraju	Orientacyjne normy wzmocnienia	Uwagi
Drużyna piechoty	Gniazdo oporu	do 60 km	-	-	-	
Pluton piechoty zmotoryzowanej	Punkt oporu	do 300 m	do 200 m	-	-	Odległość między transporterami opanc. do 100 m, a drużynami do 60 m.
Pluton czołgów	Punkt oporu	500-600 m	do 500 m	-	- 1-2 druż. piech. /gdy wykonuje zadania w składzie pododdziałów czołgów/.	Czołgi rozmieszcza się wzdłuż frontu i w głębi w odległości do 200 m. Pluton czołgów współdziałający z piechotą zajmuje stanowiska ogniowe w kompanijnym punkcie oporu
Kompania piechoty zmotoryz.	Punkt oporu	1-1,5 km	0,5-1 km	-	- 1-2 plut. czołgów - plut. ppanc. - 1-2 plut. moźdz. <u>Wsparcie:</u> - bateria artyl.	Luki między plutonowymi punktami oporu do 400 m. Powinny one być ciągle obserwowane, ostrzeliwane ogniem wszystkich środków /zwłaszcza ppanc/ ze skrzydła i w głębi oraz osłonięte zaporami inżynieryjnymi i ogniem artylerii
Kompania czołgów	Punkt oporu	do 2 km	1-1,5 km	-	- 1-2 plut. piech. zmotor. /gdy wykonuje zadanie w składzie oddziału czołgów/.	-"
Batalion piechoty zmotoryzowanej	Rejon obrony	3-5 km	2-3 km	SD 1,5-2 km	- kcz - bateria ppanc - bateria artyl. <u>Wsparcie:</u> - do dywizjonu artylerii	Batalion broni się na jednej pozycji, którą tworzą kompanijne punkty oporu, połączone w batalionowy rejon obrony. Luki między kompanijnymi punktami oporu do 1,5 km.
Pułk zmechanizowany Pułk czołgów	Rejon obrony	do 10 km	do 10 km	SD 5-8 km KSD 15 km	- 1-2 dywizjony artylerii - do dappanc /tylko w pz/	Pułk organizuje obronę na dwóch pozycjach. Odległość między pozycjami do 5 km.

1	2	3	4	5	6	7
Dywizja zmech. Dywizja pancerna	Pas obrony	20-30 km i więcej	20-30 km	SD 12-15 km ZSD 3-5 km od SD KSD do 30 km	- 1-2 dywizjony artyl. - do pappanc /tylko dla DZ/	Dywizja organizuje obronę na trzech - czterech pozycjach
Armia	Pas obrony	100-150 km	100-150 km	SD 40-50 km ZSD 10-15 km od SD KSD 70-80 km	Wzmocnienie /pkt 5 uwagi/	

- U w a g i :
1. Podczas działań bez użycia broni jądrowej punkty 1 rejonu oraz pasy obrony mogą być węższe i odpowiadać frontowi lub pasowi natarcia.
 2. W terenie trudno dostępnym i w obronie wybrzeża morskiego szerokość frontu obrony od pułku wzwyż może być większa.
 3. Przed przednim skrajem obrony w odległości 3-5 km można organizować pozycję przednią.
 4. Jeśli obronę przygotowuje się bez styczności z nieprzyjacielem - organizuje się pas przesłaniania głębokości do 15 km.
 5. Jeżeli armia, dywizja i pułki przechodzą do obrony w toku działań zaczepnych, to ilość sił i środków wzmocnienia może pozostać taka sama jaką związki /oddziały/ posiadały w natarciu. W innych wypadkach armia w zasadzie przechodzi do obrony w organicznym składzie.

M A R S Z

a/ Średnie szybkości marszu kolumn w km/godz. i zasięg

Wyszczególnienie	W dzień	W nocy	Odległość marszu w km w ciągu doby	Uwagi
Kolumny gąsieniowe mieszane i wojsk rakietowych	20-30 km	15-20 km	200-250 km i więcej	Szybkość marszu po drogach o twardej nawierzchni
Kolumny samochodowe	30-40 km	25-30 km	300-350 km	

b/ Linie wyrównania i odpoczynku

Wyznacza się linie wyrównania	Rodzaj odpoczynku			Uwagi
	krótkie	długie	dziennie /nocne/	
Co 2-3 godz. marszu wyraźne punkty terenowe na marszrutach z podaniem czasu ich przekroczenia czołem i ogonem kolumny.	Po 2-3 godz. marszu 20-30'	Wyznacza się na początku drugiej połowy doby marszu na okres 2-4 godz.	Po marszu dziennym /nocnym/ na czas wyznaczony przez dowódcę	- podczas krótkich odpoczynków kolumny zatrzymują się na prawej stronie drogi /marszrucie/ - w nocy i podczas silnych mrozów nie wyznacza się długich odpoczynków

U w a g i: Nie wyznacza się rzek, przełęczy i cieśnin na linie wyjściowe i wyrównania.

~ / Średnie długości kolumn marszowych i odległości między nimi

Pododdziały, oddziały i związki taktyczne	Długość w km			Odległość pomiędzy pod- oddziałami i oddziałami /w km/
	Po jednej drodze	Po dwóch drogach	Po trzech drogach	
Kompania piechoty	0,5-0,8			
Kompania czołgów	0,8-1			
Bateria artylerii /hb-122/	0,4-0,8			
Batalion piechoty zmot./bpzmot/	3,0-4,5			Między komp. 200 m
Batalion czołgów pz	3-4,5			Między kcz 200 m
Dywizjon artylerii	3-4,5			Między bateria- mi do 200 m
Dywizjon rakiet taktycznych /dywi- zjon artylerii/	2-3			Między bater. start -1000 m
Dywizjon art.ppanc /dappanc/	3-4			Między bater. 0,3-0,5 km
Dywizjon art.rak. BM /dar BM/	3,5-4			Między bater. 0,3-0,5 km
Batalion saperów /bsap/	7-9			Między komp. 200 m
Batalion rozpoz- nawczy /br/	4-5			Między komp. 200 m
Pułk zmechanizowa- ny /pz/	35-45	15-25		Między bata- lionami nie mniej jak 5 km
Pułk czołgów /pcz/ w DZ	25-30	10-15		Między kcz 2-3 km
Pułk czołgów /pcz/ w DPanc	27-32	14-16		-"-
Pułk artylerii w DZ /pa/	20-30			Między dywi- zjonami nie mniej jak 5 km
Pułk artyl.w DPanc pa/	17-25			-"-

1	2	3	4	5
Ek artylerii plot aplot/	8-13			Między bateria- mi 2-3 km
wizja zmechan.	200-250	100-125	60-80	Między pułkami 5-10
wizja pancerna	180-230	90-115	50-70	"-"

Uwagi. 1. Odległość między pojazdami mechanicznymi /wozami bojowymi/ wynosi 25-50 m

2. W pododdziałach, oddziałach i związkach taktycznych nie uwzględniono środków wzmocnienia.

REJONY ROZMIESZCZENIA WOJSK

Pododdziały, oddziały, związki taktyczne	Powierzchnia rejonu ześrodkowania	Odstępy i odległości między			Uwagi
		Kompaniami /bateriami/	Batal. /dywiz./	Pułkami	
Kompania piechoty /bateria/	do 0,4 km ²				Minimalne odstępy i odległości między czołgami i transporterami opancerzonymi 25 m, maksymalne między transp.-100 m a czołgami - do 50 m
Kompania czołgów	do 0,5 km ²				
Batalion piechoty /bpzmot/	5-7 km ²	do 1 km			
Dywizjon art.	5-7 km ²	do 1 km			
Dywizjon art. /moźdz./	10-15 km ²	2-3 km			
Pułk zmechan.	do 100 km ²		Nie mniej niż 5 km		
Pułk czołgów	do 100 km ²	2-3 km			
Dywizjon rakiet taktycznych	15-20 km ²	2-3 km			
Pułk artylerii	40-80 km ²		Nie mniej niż 5 km		
Dywizja zmech. i pancerna	do 600 km ²			5-10 km	

- Uwagi: 1. Zajmując określone rejony należy przede wszystkim wykorzystać właściwości ochronne terenu w celu skrytego rozmieszczenia pododdziałów, a następnie w miarę możliwości wykonać okopy dla ludzi i sprzętu.
2. Ze względu na konieczność samoobrony przed grupami dywersyjnymi nie należy czołgów rozmieszczać pojedynczo, lecz plutonami.
3. Czołgów i transporterów nie należy ustawiać w linii po jednej stronie drogi, lecz w szachownicę; po obu stronach drogi w gotowości do wyjazdu /przedem do drogi/.

UBEZPIECZENIE WOJSK

a/ Ubezpieczenie marszowe

Elementy ubezpieczenia	Skład	Kto wysyła /org./	Sposób działania	Uwagi
1	2	3	4	5
Awangarda /oddział, boczny ariergarda/	- wzmocniony batalion piechoty /bpzmot/ - kompania czołgów	pułk	działa w odległ. 10-30 km od sił głównych	oddział boczny tylko do 10-15 km
Szpica czołowa boczna, tylna	wzmocniona kompania piechoty, czołgów /pluton/	awangarda bpzmot, pułk czołgów	działa w odległ. 5-10 km od sił głównych lub awangardy	szpica boczna tylko do 5 km
Patrol czołgowy, boczny, tylny	do wzmocnionego plutonu	szpica lub kompania maszerująca samodzielnie	działa w odległ. do 3 km od szpicy, kompanii	patrol lub szpica wysyła wozy patrolowe na odległ. wzrokową nie dalej jak 3 km

b/ Ubezpieczenie postoju i bezpośrednie

Oddział czat	Wzmocniona kompania piechoty /batalion/	Pułk	Działają w odl. 10-15 km od rejonu rozmieszczenia pułku. Szerokość pasa ubezpieczenia oddziału czat w sile wzmocnionej komp. - 5 km /batalionu - 10 km/.	Pułk wysyła oddział czat na najważniejszy kierunek, natomiast na kierunki drugorzędne czaty. Dla ubezpieczenia bezpośredniego czaty /oddziały czat/ organizują czujki i patrolowanie/
1	2	3	4	5
Czata	Wzmocniony pluton	Pułk	Działają w odl. 10-15 km od rejonu rozmieszczenia pułku. Szerokość pasa ubezpieczenia 2 km	Wystawia czujki i wysyła patrole

1	2	3	4	5
Czujka	2-3 żołnierzy, czołg	czata lub oddział czat		
Placówka	Drużyna piechoty 1-2 czołgi	Batalion kompania	Działa w odległ. 1500 m od ubezpieczonego pododdz. Zmienia się raz na dobę	Stanowi element ubezpieczenia bezpośredniego
Patrol pieszy /wóz patrolowy/	2-3 żołnierzy, czołg, transporter opanc.	Oddział czat, lub pododdz. w celu bezpośredniego ubezpieczenia	Działa między oddziałami czat, czatami lub stanowi ubezpieczenie bezpośrednie pododdziału	

Uwaga: Linia czat powinna przechodzić wzdłuż rubieży dogodnych do obrony /umożliwiać dobrą obserwację w kierunku nieprzyjaciela/. Między oddziałami czat i czatami organizuje się patrolowanie.

WYKONAŁ,

płk B. BIDZIŃSKI

Wydrukowano w 200 egz

Egz. nr 1-200 B.T.

Wyk. płk Bidziński

Druk. S.Cz.

Nr ks. 01083/WW 0601

Kor. J.S.

