

Grey Scale #13



DANES-PICTA.COM

A 1 2 3 4 5 6 M 8 9 10 11 12 13 14 15 B 17 18 19

AKADEMIA SZTABU GENERALNEGO WP

WYDZIAŁ WOJSK LĄDOWYCH
KATEDRA SZTUKI OPERACYJNEJ
INSTYTUT BADAŃ STRATEGICZNO-OBRONNYCH

JAWNE

**ZASTRZEŻONE
POUFNE**

Egz. Nr 2



MODELOWANIE OPERACJI WOJSK LĄDOWYCH (MODEL-2)

WYMAGANIA NA BAZĘ DANYCH



62664

Biblioteka Główna
Akademii Obrony Narodowej
S/6629



05-006629-002-0



AKADEMIA SZTABU GENERALNEGO WP

WYDZIAŁ WOJSK LĄDOWYCH
KATEDRA SZTUKI OPERACYJNEJ
INSTYTUT BADAŃ STRATEGICZNO-OBRONNYCH

JAWNE

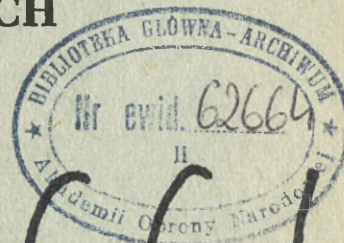
~~ZASTRZEŻONE~~
~~POUFNE~~

Egz. Nr 2



MODELOWANIE OPERACJI WOJSK LĄDOWYCH (MODEL-2)

WYMAGANIA NA BAZĘ DANYCH



62664

Biblioteka Główna
Akademii Obrony Narodowej

S/6629



05-006629-002-0

AKADEMIA SZTABU GENERALNEGO WP

WYDZIAŁ WOJSK LĄDOWYCH
KATEDRA SZTUKI OPERACYJNEJ
INSTYTUT BADAŃ STRATEGICZNO-OBRONNYCH

03032006 Anna Kolek Wł
Kodol. prot. anekt. Nruch 597
2 dn. 24022006

JAWNE



~~ZASTRZEŻONE~~

~~POUFNE~~

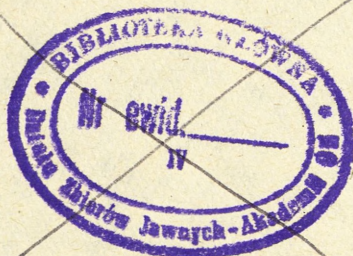
Egz.nr ... 2



MODELOWANIE OPERACJI WOJSK LĄDOWYCH (MODEL-2)

Wymaganie na bazę danych.

~~Przeklasy Hław ... ZASTRZEŻONE
24.11.2005 Jan Koliński~~



AUTOR:

kpt. mgr inż. Marian URBANEK

W pracach badawczych ponadto uczestniczyli:

~~plk dr Emil KILAN~~

plk doc. dr hab. Waldemar BRZOSTEK

plk dr Stanisław JAKUBCZAK

mjr mgr inż. Marek KINASIEWICZ



Spis treści

1. Wymagania ogólne.	5
2. Wymagania użytkowe.	8
3. Model danych.	9
3.1. Segment baza danych dla systemu MODEL-2.	10
3.1.1. Segment dane podstawowe.	10
3.1.1.1. Segment charakterystyka sprzętu bojowego.	10
3.1.1.2. Segment stany etatowe ludzi i sprzętu bojowego.	14
3.1.1.3. Segment normatywy.	17
3.1.1.3.1. Segment stan moralno-polityczny.	18
3.1.1.3.2. Segment opis terenu.	19
3.1.1.3.3. Segment współczynniki podatności na straty.	20
3.1.1.3.4. Segment wskaźniki strat czołgów.	22
3.1.1.3.5. Segment tempo natarcia podczas pokonywania zapór mi- nowych.	23
3.1.1.3.6. Segment współczynniki wzrostu efektywności ognia.	24
3.1.1.3.7. Segment cele dla artylerii.	25
3.1.1.3.8. Segment tnz.	26
3.1.1.3.9. Segment toba.	28
3.1.1.3.10. Segment isb.	29
3.1.1.3.11. Segment tso.	30
3.1.1.3.12. Segment tsa.	31
3.1.1.3.13. Segment macierze intensywności niszczenia.	32
3.1.1.3.14. Segment szczeble obiektów.	34
3.1.1.3.15. Segment czasy aktywności środków walki.	34
3.1.1.3.16. Segment czasy bierności środków walki.	35
3.1.1.3.17. Segment parametry systemu.	36
3.1.1.3.18. Segment współczynniki korekcji strat.	37
3.1.2. Segment zgrupowanie.	38
3.1.2.1. Segment obiekty podstawowe złożone.	39

3.1.2.2. Segment obiekty podstawowe.	39
3.1.2.2.1. Segment skład bojowy.	40
3.1.2.2.2. Segment charakterystyka i zadania obiektu.	41
3.1.2.2.2.1. Segment usytuowanie obiektu.	42
3.1.2.2.2.2. Segment zadania obiektu.	43
3.1.2.2.2.3. Segment charakterystyka przeciwnika.	44
3.1.2.2.2.4. Segment charakterystyka obiektu.	45
3.1.2.2.3. Segment metryka obiektu.	46
3.1.2.2.3.1. Segment stan etatowy.	46
3.1.2.2.3.2. Segment stan wejściowy.	49
3.1.2.2.3.3. Segment stan bieżący.	49
3.1.2.2.3.4. Segment dynamika walki.	50
3.1.2.2.3.5. Segment straty.	52
3.1.2.2.3.6. Segment cele dla artylerii.	55
3.1.2.2.4. Segment dane o przeszkodach terenowych i inżynierskich.	55
3.1.2.2.5. Segment charakterystyka terenu.	56
4. Specyfikacja modułów dostępu do bazy danych.	57
4.1. Moduł dajsb.	57
4.2. Moduł dajnpia.	58
4.3. Moduł dajczas.	58
4.4. Moduł dajspohdz.	59
4.5. Moduł dajwppodatn.	59
4.6. Moduł dajklaseter.	60
4.7. Moduł dajwspteren.	60
4.8. Moduł dajczasabsrw.	60
4.9. Moduł dajparametry.	61
4.10. Moduł bierzstraty.	62
4.11. Moduł dajstocz.	63

4.12. Moduł dajwk.	64
4.13. Moduł dajsbgr.	64
4.14. Moduł bierzsbgr.	65
4.15. Moduł bierzstraty.	66
4.16. Moduł bierzstrecz.	67
4.17. Moduł dajsbgrpgr.	68
4.18. Moduł dajpot.	69
4.19. Moduł dajruch.	70
4.20. Moduł bierzruch.	70
4.21. Moduł dajtempo.	71

1. Wymagania ogólne.

Najistotniejszym zadaniem bazy danych jest zaspokojenie potrzeb informacyjnych systemu MODEL-2. Analizując potrzeby informacyjne systemu, przetwarzane informacje w zależności od częstotliwości ich aktualizacji można podzielić na:

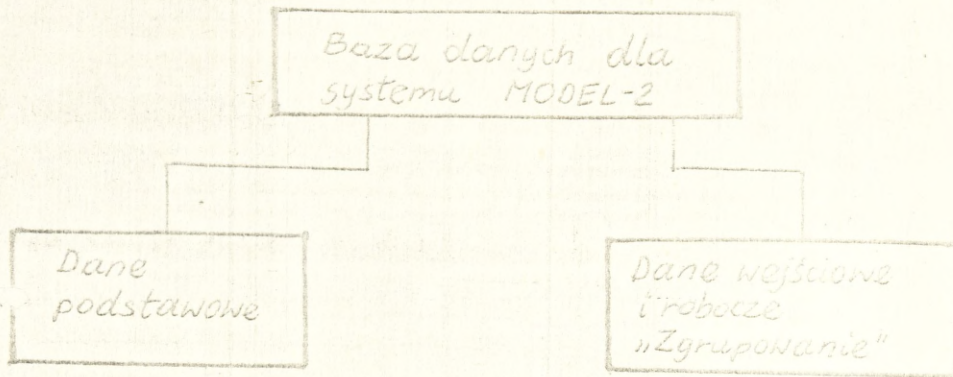
- dane wejściowe wprowadzane do bazy przez użytkownika;
- dane robocze wytwarzane na podstawie danych wejściowych i wynikające z funkcjonowania modułów użytkowych;
- dane podstawowe:
 - charakterystyka sprzętu bojowego,
 - stany etatowe ludzi i sprzętu bojowego wraz z charakterystykami obiektu prostego,
 - normatywy i wskaźniki w formie tabelarycznej.

Dane wejściowe i robocze przechowywane będą w części roboczej bazy (schemat roboczej bazy danych rys. 3).

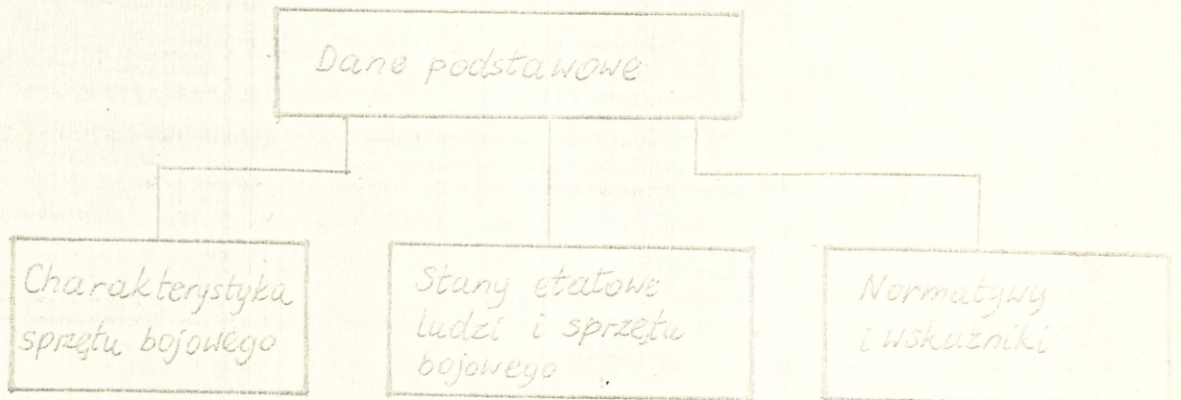
Baza robocza będzie tworzona dla każdego eksperymentu symulacyjnego i utrzymywana na czas jego trwania.

W celu odtworzenia stanu systemu MODEL-2 dla dowolnego (już zrealizowanego) kroku symulacyjnego zawartość informacyjną bazy danych należy zapamiętać po każdym kroku symulacyjnym w archiwum systemu. Archiwum należy przechowywać przez czas określony przez użytkownika. Dane podstawowe będą przechowywane i aktualizowane w bazie danych dla systemu MODEL-2 przez czas eksploatacji systemu.

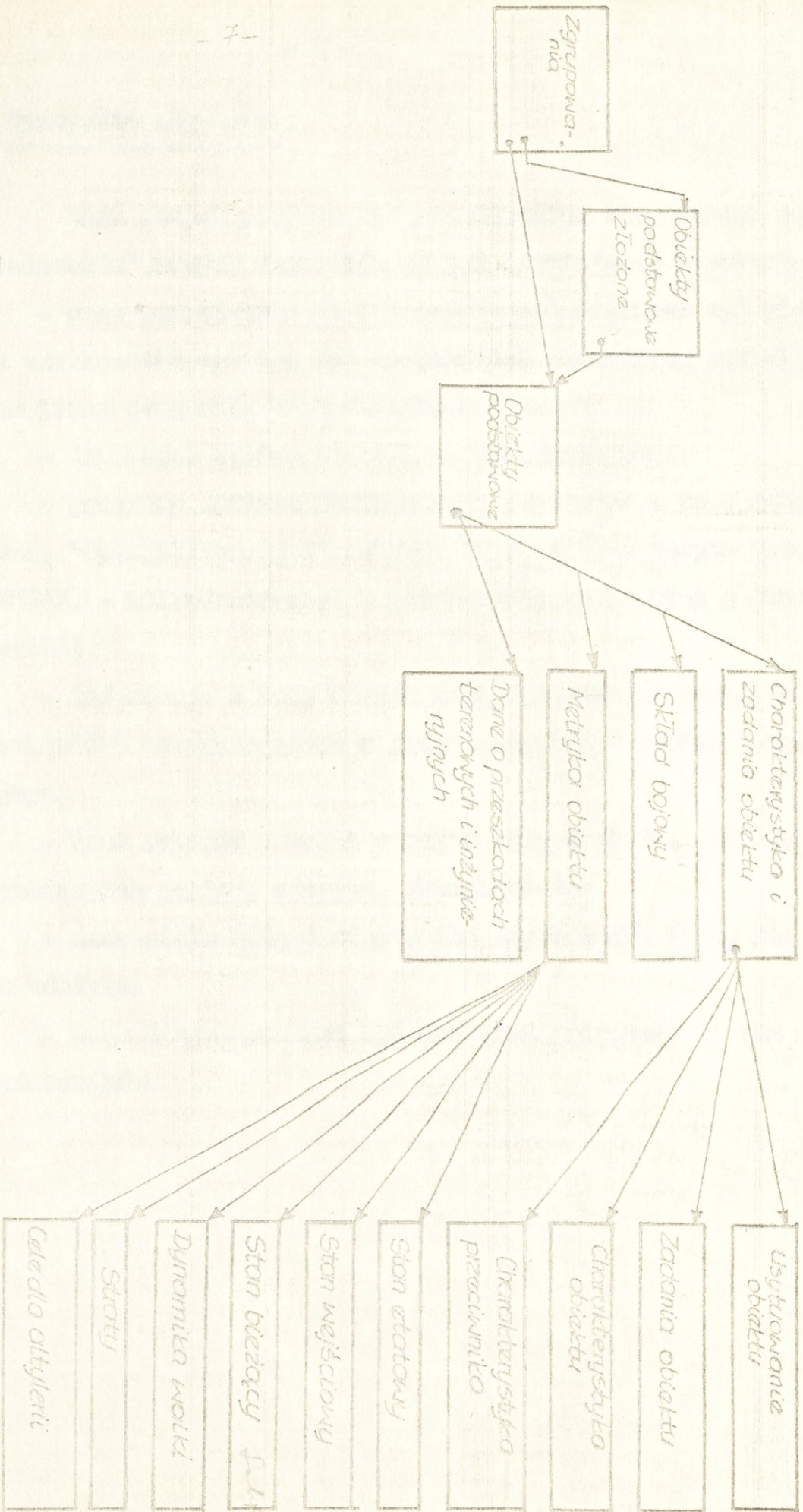
Schemat bazy danych dla systemu MODEL-2 przedstawiony jest na rys. 1. Schemat danych podstawowych przedstawiony jest na rys. 2.



Rys.1. Schemat bazy danych dla systemu MODEL-2



Rys.2. Schemat danych podstawowych



Rys. 3 SCHEMAT ROBOCZEJ BAZY DANYCH

2. Wymagania użytkowe:

- baza danych powinna być rozszerzalna tj. powinna umożliwić "dowiązanie" nowych segmentów do już istniejącej struktury;
- czas oczekiwania na informacje nie powinien być odczuwalny dla użytkownika ani też być decydującym czynnikiem wydłużającym czas pracy programów korzystających z bazy;
- dane oraz dostęp do bazy ma być chroniony;
- programy systemu MODEL-2 będą korzystały z bazy danych za pomocą "specjalizowanych" modułów dostępu (dla języka gospodarza FORTRAN) - makroinstrukcji z parametrami napisanymi w języku zapytań;
- informacje z bazy danych mają być również dostępne dla użytkownika korzystającego z języka zapytań w trybie komercyjnym;
- dane robocze zawarte w bazie będą dostępne dla użytkownika w operacjach zapisu, odczytu, aktualizacji;
- dane stałe będą dostępne dla użytkownika tylko dla operacji odczytu;
- baza danych powinna być dostępna jednocześnie dla wielu użytkowników.

3. Model danych.

Model danych określony zostanie za pomocą schematu danych zawierającego opisy segmentów danych wraz z ich hierarchią. Segment (rekord logiczny) danych opisany będzie zdaniami. Każde zdanie rozpoczyna się słowem kluczowym, po którym występuje opis.

Segment może być opisany następującymi zdaniami:

SEGMENT: identyfikator segmentu.

SEGMENT NADRZĘDNY: identyfikator segmentu nadrzędnego.

SEGMENT PODRZĘDNY: lista identyfikatorów segmentów podrzędnych.

ŹRÓDŁO INFORMACJI: wskazówka skąd pochodzą informacje opisane w segmencie.

LICZNOŚĆ: liczność wystąpień segmentu.

KLUCZ: lista identyfikatorów pól będących kluczami dostępu do danych.

POLE PROSTE: (liczność wystąpień pola).

- identyfikator pola,

TYP: typ pola,

ROZMIAR: długość pola w bajtach,

PRZEDZIAŁ ZMIENNOŚCI: zakres wartości jakie dane pole może przyjąć.

KONIEC POLA

POLE ZŁOŻONE: identyfikator pola (liczność wystąpień pola).

KONIEC POLA ZŁOŻONEGO: identyfikator pola.

UWAGI: komentarz.

KONIEC OPISU SEGMENTU: identyfikator segmentu.

W opisie pola złożonego mogą wystąpić pola proste jak też pola złożone.

3.1. SEGMENT: Baza danych dla systemu MODEL-2.

SEGMENT NADRZĘDNY: -----

**SEGMENT PODRZĘDNY: - dane wejściowe i robocze,
- dane podstawowe.**

LICZNOŚĆ: 1

UWAGI: - wymagania na bazę danych dla modułów:

1. działań bojowych lotnictwa i OPL;
2. walki radioelektronicznej;
3. przegrupowania wojsk;
4. desantu powietrznego;
5. forsowania przeszkód wodnych;
6. zabezpieczenia materiałowo-technicznego i medycznego,

będą opracowane po wykonaniu projektów technologicznych w/w modułów;

- do opisu schematu zewnętrznego bazy mogą być wprowadzone modyfikacje.

KONIEC OPISU: baza danych dla systemu MODEL-2.

3.1.1. SEGMENT: Dane podstawowe.

SEGMENT NADRZĘDNY: baza danych dla systemu MODEL-2.

**SEGMENT PODRZĘDNY: - charakterystyka sprzętu bojowego;
- stany etatowe ludzi i sprzętu bojowego;
- normatywy.**

KONIEC OPISU SEGMENTU: dane podstawowe.

3.1.1.1. SEGMENT: Charakterystyka sprzętu bojowego.

SEGMENT NADRZĘDNY: dane podstawowe.

SEGMENT PODRZĘDNY: -----

ŹRÓDŁO INFORMACJI: baza danych (informacyjna).

LICZNOŚĆ: 1

KLUCZ: kod sprzętu, nazwa sprzętu.

POLE ZŁOŻONE: grupa (15)

- nazwa grupy

TYP: alfanumeryczne

ROZMIAR: 30 bajtów

- kod grupy

TYP: numeryczny

ROZMIAR: 1 bajt

PRZEDZIAŁ ZMIENNOŚCI: 1-15

- pole złożone: podgrupa (4)

MNEMONIK:

- nazwa podgrupy

TYP: alfanumeryczny

ROZMIAR: 30 bajtów

- kod podgrupy

TYP: numeryczny

ROZMIAR: 1 bajt

PRZEDZIAŁ ZMIENNOŚCI: 1-4

POLE ZŁOŻONE: sprzęt (100)

MNEMONIK:

- nazwa sprzętu

TYP: alfanumeryczne

ROZMIAR: 80 bajtów

- kod sprzętu

TYP: numeryczny

ROZMIAR: 1 bajt

PRZEDZIAŁ ZMIENNOŚCI: 1-100

- przynależność do bloku wojsk

TYP: alfa

ROZMIAR: 3 bajty

- współczynnik jakościowy

TYP: numeryczny

ROZMIAR: 4 bajty

PRZEDZIAŁ ZMIENNOŚCI: ~~0,00~~-15,0

- jednostka ognia

TYP: numeryczny

ROZMIAR: 4 bajty

PRZEDZIAŁ ZMIENNOŚCI: ~~0-1000~~

- jednostka napełnienia

TYP: numeryczny

ROZMIAR: 4 bajty

PRZEDZIAŁ ZMIENNOŚCI: ~~0-1000~~

KONIEC POLA: sprzęt

KONIEC POLA: podgrupa

KONIEC POLA: grupa

UWAGI:

grupy ludzi i sprzętu bojowego:

1. ludzie,

1.1. ludzie w walce,

1.2. ludzie zabezpieczający walkę,

2. transportery,

4. bojowe wozy piechoty,

5. czołgi,

6. wyrzutnie rakiet,

6.1. wyrzutnie rakiet O-T,

6.2. wyrzutnie rakiet taktycznych,

7. artyleria,

7.1. artyleria raketowa,

7.2. działa ciągnięte,

7.3. moździerze,

7.4. działa samobieżne,

8. środki ppanc:

8.1. samobieżne wyrzutnie ppk,

8.2. działa ppanc ciągnięone,

8.3. granatniki ppanc,

8.4. wyrzutnie ppk,

8.5. samobieżne działa ppanc.

9. środki opl:

9.1. rakiety plot,

9.2. armaty plot,

14. sprzęt lotniczy:

14.1. śmigłowce bojowe,

14.2. śmigłowce inne,

14.3. śmigłowce transportowe,

14.4. samoloty bojowe,

14.5. samoloty transportowe,

14.6. samoloty inne,

15. środki rozpozn. artylerii i opl:

15.1. stacje radiolokacyjne

KONIEC OPISU SEGMENTU: charakterystyka sprzętu bojowego.

3.1.1.2. SEGMENT: stany etatowe ludzi i sprzętu bojowego.

SEGMENT NADRZĘDNY: dane podstawowe.

SEGMENT PODRZĘDNY:

ŹRÓDŁO INFORMACJI: baza danych

LICZNOŚĆ: 1

KLUCZ: nazwa obiektu, przynależność państwowa.

POLE ZŁOŻONE: skład (1)

- nazwa obiektu

TYP: alfanumeryczny

ROZMIAR: 24 bajty

- przynależność państwowa

TYP: alfa

ROZMIAR: 3 bajty

- szczebel obiektu

TYP: alfa

ROZMIAR: 3 bajty

- powierzchnia w rej.ześrodkow.

TYP: numeryczny

ROZMIAR: 4 bajty

PRZEDZIAŁ ZMIENNOŚCI: 0-1000

POLE ZŁOŻONE: grupa (15)

- kod grupy

TYP: numeryczny

ROZMIAR: 1 bajt

PRZEDZIAŁ ZMIENNOŚCI: 1-15

- liczba sprzętu w grupie

TYP: numeryczny

ROZMIAR: 4 bajty

PRZEDZIAŁ ZMIENNOŚCI: 0-150000

POLE ZŁOŻONE: podgrupa (4)

- kod podgrupy

TYP: numeryczny

ROZMIAR: 1 bajt

PRZEDZIAŁ ZMIENNOŚCI: 1-4

- liczba sprzętu w podgrupie

TYP: numeryczny

ROZMIAR: 4 bajty

PRZEDZIAŁ ZMIENNOŚCI: ~~0-100000~~

- pole złożone: sprzęt (5)

- kod sprzętu

TYP: numeryczny

ROZMIAR: 1 bajt

PRZEDZIAŁ ZMIENNOŚCI: 1-100

- liczba sprzętu

TYP: numeryczny

ROZMIAR: 4 bajty

PRZEDZIAŁ ZMIENNOŚCI: ~~0-1000~~

KONIEC POLA: sprzęt

KONIEC POLA: podgrupa

KONIEC POLA: grupa

POLE ZŁOŻONE: struktura (1)

MEMORANDUM:

- POLE ZŁOŻONE: element struktury (20)

- nazwa elementu struktury

TYP: alfanumeryczny

ROZMIAR: 24 bajty

- liczba elementów struktury

TYP: numeryczny

ROZMIAR: 1 bajt

PRZEDZIAŁ ZMIENNOŚCI: 1-4

KONIEC POLA: element struktury

KONIEC POLA: struktura.

POLE ZŁOŻONE: cele art.

- liczba rodzajów celów

TYP: numeryczny

ROZMIAR: 4 bajty

PRZEDZIAŁ ZMIENNOŚCI: 0-29

POLE ZŁOŻONE: rodzaj celu

- numer celu

- TYP: numeryczny

ROZMIAR: 1 bajt

PRZEDZIAŁ ZMIENNOŚCI: 1-99

- liczba celów o w/w numerze

TYP: numeryczny

ROZMIAR: 4 bajty

PRZEDZIAŁ ZMIENNOŚCI: 0-100

KONIEC POLA: rodzaj celu

- sumaryczna liczba celów

TYP: numeryczny

ROZMIAR: 4 bajty

PRZEDZIAŁ ZMIENNOŚCI: 0-1000

KONIEC POLA: cele art.

KONIEC OPISU SEKTORU: stany etatowe ludzi i sprzętu bojowego.

3.1.1.3. SEGMENT: normatywy.

SEGMENT NADZĘGONY: dane podstawowe.

SEGMENT PODZĘGONY:

- stan moralno-polityczny;
- opis terenu;
- współczynniki podatności na straty;
- wskaźniki strat czołgów;
- tempo natarcia podczas pokonywania zapór minowych;
- współczynnik wzrostu efektywności ognia;
- cele dla artylerii;
- TNZ;
- TOBA;
- ISB;
- TSO;
- TSA;
- nacierze intensywności niszczenia;
- szczelność obiektów;
- czasy aktywności środków walki;
- czasy bierności środków walki;
- parametry systemu;
- współczynnik korekcji strat.

LICZNOŚĆ: 1.

KLUCZ: nazwa segmentu.

KONIEC OPISU SEGMENTU: normatywy.

3.1.1.3.1. SEGMENT: stan moralno-polityczny.

SEGMENT NADRZĘDONY: norastywy.

SEGMENT PODRZĘDNY: -----

LICZNOŚĆ: 1.

KLUCZ: nazwa segmentu, kod stanu moralno-politycznego.

POLE ZŁOŻONE: stan moralno-polityczny (10)

- kod stanu m-p

TYP: numeryczny

ROZMIAR: 1 bajt

PRZEDZIAŁ ZMIENNOŚCI: 1-10

- współczynnik stanu m-p min

TYP: numeryczny

ROZMIAR: 1 bajt

PRZEDZIAŁ ZMIENNOŚCI: ~~0.00-1.00~~

- współczynnik stanu m-p max

TYP: numeryczny

ROZMIAR: 4 bajty

PRZEDZIAŁ ZMIENNOŚCI: ~~0.00-1.00~~

- nazwa stanu m-p

TYP: alfanumeryczny

ROZMIAR: 30 bajtów

KONIEC POLA: stan moralno-polityczny

UWAGI: - pole złożone opisuje wiersz tabeli "morale";

- kod stanu m-p ozn.nr wiersza w tabeli;

- pobrana może być cała tabela lub wskazany (kodem m-p) wiersz.

KONIEC OPISU SEGMENTU: stan moralno-polityczny.

3.1.1.3.2. SEGMENT: opis terenu.

SEGMENT NADRZĘDNY: normatywy.

SEGMENT PODRZĘDNY: -----

LICZNOŚĆ: 1.

KLUCZ: kod terenu.

POLE ZŁOŻONE: teren (10)

- kod terenu

ROZMIAR: 1 bajt

PRZEDZIAŁ ZMIENNOŚCI: 1-10

- współczynnik terenu min

TYP: numeryczny

ROZMIAR: 4 bajty

PRZEDZIAŁ ZMIENNOŚCI: 0.00-1.00

- współczynnik terenu max

TYP: numeryczny

ROZMIAR: 4 bajty

PRZEDZIAŁ ZMIENNOŚCI: 0.00-1.00

- nazwa terenu

TYP: alfanumeryczny

ROZMIAR: 30 bajtów

KONIEC POLA: teren

UWAGI: - pole złożone opisuje wiersz tabeli "opis terenu";

- kod terenu ozn. numer wiersza;

- pobrana może być cała tabela lub wskazany wiersz.

KONIEC OPISU SEGMENTU: opis terenu.

3.1.1.3.3. SEGMENT: Współczynniki podatności na straty.

SEGMENT NADRZĘDNY: normatywy.

SEGMENT PODRZĘDNY: -----

LICZNOŚĆ: 1.

KLUCZ: kod działania w natarciu, kod działania w obronie.

POLE ZŁOŻONE: działanie nacierających (15)

- kod działania nacierających

TYP: numeryczny

ROZMIAR: 1 bajt

PRZEDZIAŁ ZMIENNOŚCI: 1-15

- nazwa działania nacierających

TYP: alfa

ROZMIAR: 30 bajtów

POLE ZŁOŻONE: działanie broniących (15)

- kod działania broniących

TYP: numeryczny

ROZMIAR: 1 bajt

PRZEDZIAŁ ZMIENNOŚCI: 1-15

- nazwa działania broniących

TYP: alfa

ROZMIAR: 30 bajtów

- tempo max.

TYP: numeryczny

ROZMIAR: 4 bajty

PRZEDZIAŁ ZMIENNOŚCI: 0.0-60.0

- współczynnik podatności na straty nacier

TYP: numeryczny

ROZMIAR: 4 bajty

PRZEDZIAŁ ZMIENNOŚCI: 0.0-1.0

- współczynnik podatności na straty broniących

TYP: numeryczny

ROZMIAR: 4 bajty

PRZEKAZALNOŚĆ: 0.0-1.0

KODSIC POLA: działanie broniących

KODSIC POLA: działanie nacierających

UWAGI:

Kody i nazwy działania nacierających:

- 1 - przegrupowanie do rejonu wyjściowego;
- 2 - zajmowanie rejonu wyjściowego i odtwarzanie zdolności bojowej;
- 3 - przesunięcie wojsk z rejonu wyjściowego do rubieży ataku;
- 4 - przełamanie obrony nieprzyjaciela;
- 5 - wprowadzenie do bitwy II drugiego rzutu;
- 6 - wprowadzenie do działań OSM;
- 7 - forsowanie przeszkód wodnych;
- 8 - odparcie przeciwnaścierania;
- 9 - bitwa spotkaniowa;
- 10 - pociąg;
- 11 - desantowanie.

Kody i nazwy działania broniących:

- 1 - walka z przegrupującą się nieprzyjaciół;
- 2 - walka z nieprzyjaciółem zajmującym rejon wyjściowy; i odtwarzającą zdolność bojową;
- 3 - ogniowe wzbronienie przesunięcia wojsk z rejonu wyjściowego do rubieży ataku;
- 4 - walka o utrzymanie taktycznej strefy obrony;
- 5 - walka o utrzymanie kolejnych rubieży obrony;
- 6 - zwalczanie sgrupowań OSM;
- 7 - obrona przeszkód wodnych;

8 - wykonanie przeciwdzierzenia;

9 - bitwa spotkaniowa;

10 - wycofanie;

11 - walka s desantem.

KONIEC OPISU SEGMENTU: Współczynniki podatności na straty.

3.1.1.3.4. SEGMENT: wskaźniki strat czołgów.

SEGMENT NADRZĘDNY: normatywy.

SEGMENT PODRZĘDNY: -----

LICZNOŚĆ: 1.

KLUCZ: nazwa segmentu lub wartość nasycenia minami.

POLE ZŁOŻONE: wskaźniki strat czołgów (16)

- nasycenie minami

TYP: numeryczny

ROZMIAR: 4 bajty

PRZEDZIAŁ ZMIENNOŚCI: 0-3000

- wskaźnik strat min

TYP: numeryczny

ROZMIAR: 4 bajty

PRZEDZIAŁ ZMIENNOŚCI: 0.0-30.0

- wskaźnik strat max.

TYP: numeryczny

ROZMIAR: 4 bajty

PRZEDZIAŁ ZMIENNOŚCI: 0.0-35.0

KONIEC POLA: wskaźniki strat czołgów

UWAGI: tabela "wskaźniki strat czołgów" opisana jest w projekcie koncepcyjnym MODEL-2 str. 99,

- pole złożone opisuje wiersz tabeli;

- pobrana może być cała tabela lub wybrany wiersz wg wartości pola "nasycenie minami".

KONIEC OPISU SEGMENTU: wskaźniki strat czołgów.

3.1.1.3.5. SEGMENT: tempo natarcia podczas pokonywania zapór
minowych

SEGMENT NADRZĘDNY: normatywy.

SEGMENT PODRZĘDNY: -----

KLUCZ: nazwa segmentu lub wartość nasycenia minami.

LICZNOŚĆ: 1.

POLE ZŁOŻONE: tempo natarcia (16)

- nasycenie minami

TYP: numeryczny

ROZMIAR: 4 bajty

PRZEDZIAŁ ZMIENNOŚCI: ~~0-3000~~

- tempo minimalne

TYP: numeryczny

ROZMIAR: 4 bajty

PRZEDZIAŁ ZMIENNOŚCI: ~~0,1-50,0~~

- tempo maksymalne

TYP: numeryczny

ROZMIAR: 4 bajty

PRZEDZIAŁ ZMIENNOŚCI: ~~1,3-60,0~~

KONIEC POLA: tempo natarcia.

UWAGI:

- tabela "tempo natarcia" opisana jest w projekcie koncepcyjnym
MODEL -2 na str. 100;
- pole złożone opisuje wiersz tabeli;
- pobrana może być cała tabela lub wybrany wiersz wg wartości
pola "nasycenie minami".

KONIEC OPISU SEGMENTU: tempo natarcia podczas pokonywania zapór
minowych.

3.1.1.3.6. SEGMENT: Współczynnik wzrostu efektywności ognia.

SEGMENT NADRZĘDNY: normatywny.

SEGMENT PODRZĘDNY: -----

LICZNOŚĆ: 1.

KLUCZ: nazwa segmentu lub wartość nasycenia minami.

POLE ZŁOŻONE: wzrost efektywności (16).

- nasycenie minami

TYP: numeryczny

ROZMIAR: 4 bajty

PRZEDZIAŁ ZMIENNOŚCI: ~~0-3000~~

- wzrost efektywności min.

TYP: numeryczny

ROZMIAR: 4 bajty

PRZEDZIAŁ ZMIENNOŚCI: ~~1.00-1.66~~

- wzrost efektywności max.

TYP: numeryczny

ROZMIAR: 4 bajty

PRZEDZIAŁ ZMIENNOŚCI: ~~1.00-1.89~~

KONIEC POLA: wzrost efektywności

UWAGI:

- tabela "współczynnik wzrostu efektywności ognia" opisana jest w punkcie koncepcyjnym MODEL-2 na str. 101;
- pole złożone opisuje wiersz tabeli;
- pobrana może być cała tabela lub wybrany wiersz wg wartości pola "nasycenie minami".

KONIEC OPISU SEGMENTU: współczynnik wzrostu efektywności ognia.

3.1.1.3.7. SEGMENT: cele dla artylerii

SEGMENT NAJRZĘDNY: normatywny

SEGMENT PODRZĘDNY: -----

LICZNOŚĆ: 1.

KLUCZ: nazwa pola.

POLE ZŁOŻONE: opis celu (99)

- numer celu

TYP: numeryczny

ROZMIAR: 1 bajt

PRZEDZIAŁ ZMIENNOŚCI: 1-99

- rodzaj celu

TYP: alfanumeryczny

ROZMIAR: 30 bajtów

- priorytet rażenia celu

TYP: numeryczny

ROZMIAR: 1 bajt

PRZEDZIAŁ ZMIENNOŚCI: 1-99

- liczba grup sprzętu

TYP: numeryczny

ROZMIAR: 1 bajt

PRZEDZIAŁ ZMIENNOŚCI: 1-10

POLE ZŁOŻONE: grupa sprzętu (10)

- kod grupy

TYP: numeryczny

ROZMIAR: 1 bajt

PRZEDZIAŁ ZMIENNOŚCI: 0-10

- liczba sprzętu

TYP: numeryczny

ROZMIAR: 4 bajty

PRZEDZIAŁ ZMIENNOŚCI: ~~0-1000~~

POLE ZŁOŻONE: podgrupa (4)

- kod podgrupy

TYP: numeryczny

ROZMIAR: 1 bajt

PRZEDZIAŁ ZMIENNOŚCI: 1-4

- liczba sprzętu podgrupy

TYP: numeryczny

ROZMIAR: 4 bajty

PRZEDZIAŁ ZMIENNOŚCI: ~~0-300~~

KONIEC POLA: podgrupa.

KONIEC POLA: grupa sprzętu

- działanie celu

TYP: numeryczny

ROZMIAR: 1 bajt

PRZEDZIAŁ ZMIENNOŚCI: ~~0~~, 1, 2

POLE ZŁOŻONE: rodzaj działań celu (5)

- rodzaj działania

TYP: alfanumeryczny

ROZMIAR: 4 bajty

KONIEC POLA: rodzaj działania celu

KONIEC POLA: opis celu.

KONIEC OPISU SEGMENTU: cele dla artylerii.

3.1.1.3.8. SEGMENT: naz.

SEGMENT NADRZĘDNY: normatywy

SEGMENT PODRZĘDNY: ———

LICZNOŚĆ: 1.

KLUCZ: nazwa segmentu.

POLE ZŁOŻONE: wiersz tnx (30)

- numer celu

TYP: numeryczny

ROZMIAR: 1 bajt

PRZEDZIAŁ ZMIENNOŚCI: 1-30

- nazwa celu

TYP: alfanumeryczny

ROZMIAR: 30 bajtów

- kce

TYP: numeryczny

ROZMIAR: 1 bajt

PRZEDZIAŁ ZMIENNOŚCI: 1-18

- zadanie

TYP: alfanumeryczny

ROZMIAR: 4 bajty

POLE ZŁOŻONE: odległość strzelania (6)

- odległość

TYP: numeryczny

ROZMIAR: 1 bajt

PRZEDZIAŁ ZMIENNOŚCI: 4-16

- norma sułycia

TYP: numeryczny

ROZMIAR: 4 bajty

PRZEDZIAŁ ZMIENNOŚCI: 0-1300

KONIEC POLA: odległość strzelania

KONIEC POLA: wiersz tnx

UWAGI:

- tabela "tnx" opisana jest w projekcie koncepcyjnym MODEL-2 na str. 78;

- pobierana będzie cała tabela.

KONIEC OPISU SEGMENTU: tnx.

3.1.1.3.9. SEGMENT: toba.

SEGMENT NADRZĘDNY: normatywy

SEGMENT PODRZĘDNY: -----

LICZNOŚĆ: 1.

KLUCZ: nazwa segmentu.

POLE ZŁOŻONE: wiersz toba (24)

- numer celu

TYP: numeryczny

ROZMIAR: 1 bajt

PRZEDZIAŁ ZMIENNOŚCI: 1-24

- nazwa celu

TYP: alfanumeryczny

ROZMIAR: 30 bajtów

- szerokość obiektu

TYP: numeryczny

ROZMIAR: 2 bajty

PRZEDZIAŁ ZMIENNOŚCI: ~~0-400~~

- głębokość obiektu

TYP: numeryczny

ROZMIAR: 2 bajty

PRZEDZIAŁ ZMIENNOŚCI: ~~0-400~~

POLE ZŁOŻONE: sadanie i ukrycie (2)

- numer wiersza

TYP: numeryczny

ROZMIAR: 1 bajt

PRZEDZIAŁ ZMIENNOŚCI: 1-30

- kod rodzaju sadania i rodzaju ukrycia

TYP: numeryczny

ROZMIAR: 1 bajt

PRZEDZIAŁ ZMIENNOŚCI: 11, 12, 21, 22

KONIEC POLA: zadanie i ukrycie

- typ normy

TYP: numeryczny

ROZMIAR: 1 bajt

PRZEDZIAŁ ZMIENNOŚCI: 1-2

KONIEC POLA: wiersz toba

UWAGI:

- tabela "toba" opisana jest w projekcie koncepcyjnym MODEL-2
na str. 80;

- pobierana będzie cała tablica.

KONIEC OPISU SEGMENTU: toba.

3.1.1.3.10. SEGMENT: isb.

SEGMENT NADRZĘDNY: normatywy

SEGMENT PODRZĘDNY: -----

LICZNOŚĆ: 1.

KLUCZ: nazwa segmentu.

POLE ZŁOŻONE: wiersz isb (16)

- odległość strzelania

TYP: numeryczny

ROZMIAR: 1 bajt

PRZEDZIAŁ ZMIENNOŚCI: 6-16

POLE ZŁOŻONE: obiekt strzelający (6)

- liczba dywizjonów wykonawcy

TYP: numeryczny

ROZMIAR: 1 bajt

PRZEDZIAŁ ZMIENNOŚCI: 0,1,2,3,6,7

- ed zero

TYP: numeryczny

ROZMIAR: 1 bajt

PRZEDZIAŁ ZMIENNOŚCI: 37-106

- ugo zero

TYP: numeryczny

ROZMIAR: 1 bajt

PRZEDZIAŁ ZMIENNOŚCI: 25-118

- ek zero

TYP: numeryczny

ROZMIAR: 1 bajt

PRZEDZIAŁ ZMIENNOŚCI: 31-69

- us zero

TYP: numeryczny

ROZMIAR: 1 bajt

PRZEDZIAŁ ZMIENNOŚCI: 4-79

KONIEC POLA: obiekt strzelający

KONIEC POLA: wiersz isb

UWAGI:

- tabela "isb" opisana jest w projekcie koncepcyjnym MODEL-2
na str. 84;

- pobierana będzie cała tabela.

KONIEC OPISU SEGMENTU: isb.

3.1.1.3.11. SEGMENT: tso.

SEGMENT NADRZĘDNY: normatywy.

SEGMENT PODRZĘDNY: -----

LICZNOŚĆ: 1.

KLUCZ: nazwa segmentu.

POLE ZŁOŻONE: wiersz tso (17)

- numer celu

TYP: numeryczny

ROZMIAR: 1 bajt

PRZEDZIAŁ ZMIENNOŚCI: 1-17

- rodzaj celu elementarnego

TYP: alfanumeryczny

ROZMIAR: 30 bajtów

POLE ZŁOŻONE: odległość strzelania (7)

- odległość:

TYP: numeryczny

ROZMIAR: 1 bajt

PRZEDZIAŁ ZMIENNOŚCI: 4, 6, 8, 10, 12, 14, 16

- średnia wartość strefy rażenia

TYP: numeryczny

ROZMIAR: 4 bajty

PRZEDZIAŁ ZMIENNOŚCI: 43-1645

KONIEC POLA: odległość strzelania

KONIEC POLA: wiersz tso

UWAGI:

- tabela "tso" opisana jest w projekcie koncepcyjnym MODEL-2 na str. 85;

- pobierana będzie cała tabela.

KONIEC OPISU SEGMENTU: tso.

3.1.1.3.12. SEGMENT tsa.

SEGMENT NAJRZĘDNY: normatywy.

SEGMENT PODRZĘDNY: -----

LICZNOŚĆ: 1.

KLUCZ: nazwa segmentu.

POLE ZŁOŻONE: wiersz tsa (40)

- numer rodzaju systemu

TYP: numeryczny

ROZMIAR: 1 bajt

PRZEDZIAŁ ZMIENNOŚCI: 1-40

- rodzaj artyleryjskiego systemu
TYP: alfanumeryczny
ROZMIAR: 30 bajtów
- współczynnik ipo
TYP: numeryczny
ROZMIAR: 4 bajty
PRZEDZIAŁ ZMIENNOŚCI: ~~0.20-2.20~~
- współczynnik joso
TYP: numeryczny
ROZMIAR: 4 bajty
PRZEDZIAŁ ZMIENNOŚCI: ~~0.15-1.00~~
- maksymalna donośność
TYP: numeryczny
ROZMIAR: 4 bajty
PRZEDZIAŁ ZMIENNOŚCI: ~~3.04-37.50~~

KONIEC POLA: wiersz tsa

UWAGI:

- tabela "tsa" opisana jest w projekcie koncepcyjnym MODEL-2 na stronie 86;
- pobierana będzie cała tabela.

KONIEC OPISU SEGMENTU: tsa.

3.1.1.3.13. SEGMENT: nacierze intensywności niszczenia.

SEGMENT NADRZĘDNY: normatywy

SEGMENT PODRZĘDNY: -----

LICZNOŚĆ: 1.

KLUCZ: nazwa pola skróconego.

POLE ZŁOŻONE: macierz intensywności niszczenia
dla str 1 (15)

- numer wiersza

TYP: numeryczny

ROZMIAR: 1 bajt

PRZEDZIAŁ ZMIENNOŚCI: 1-15

POLE BŁOŻONE: wiersz macierzy (15)

- intensywność niszczenia min.

TYP: numeryczny

ROZMIAR: 4 bajty

PRZEDZIAŁ ZMIENNOŚCI: ~~0.00-20.00~~

- intensywność niszczenia max.

TYP: numeryczny

ROZMIAR: 4 bajty

PRZEDZIAŁ ZMIENNOŚCI: ~~0.00-20.00~~

KONIEC POLA: wiersz macierzy

KONIEC POLA: macierz intensywności niszczenia dla str. 1.

POLE ZŁOŻONE: macierz intensywności niszczenia
dla str. 2

Opis pola jak dla str. 1.

KONIEC POLA: macierzy intensywności niszczenia dla str. 2.

UWAGI:

- pobierana będzie cała tabela lub wiersz

KONIEC OPISU SEGMENTU: macierze intensywności niszczenia.

3.1.1.3.14. SEGMENT: szczeble obiektów.

SEGMENT NADRZĘDNY: normatywy.

SEGMENT PODRZĘDNY: -----

LICZNOŚĆ: 1.

KLUCZ: numer szczebla, nazwa obiektu.

POLE ZŁOŻONE: szczebel (100)

- numer szczebla

TYP: numeryczny

ROZMIAR: 1 bajt

PRZEBZIAŁ ZMIERNOŚCI: 1-100

- nazwa obiektu

TYP: alfanumeryczny

ROZMIAR: 24 bajty

- powierzchnia rejonu seśrodkowania

TYP: numeryczny

ROZMIAR: 4 bajty

PRZEBZIAŁ ZMIERNOŚCI: 0.0-200.0

KONIEC POLA: szczebel

KONIEC OPISU SEGMENTU: szczeble obiektów.

3.1.1.3.15. SEGMENT: czasy aktywności środków walki.

SEGMENT NADRZĘDNY: normatywy.

SEGMENT PODRZĘDNY: -----

LICZNOŚĆ: 1.

KLUCZ: nazwa segmentu.

POLE ZŁOŻONE: czasy aktywności strony 1 (15)

- numer grupy:

TYP: numeryczny

ROZMIAR: 1 bajt

PRZEDZIAŁ ZMIENNOŚCI: 1-15

- czas min.

TYP: numeryczny

ROZMIAR: 1 bajt

PRZEDZIAŁ ZMIENNOŚCI: 1-60

- czas max.

TYP: numeryczny

ROZMIAR: 1 bajt

PRZEDZIAŁ ZMIENNOŚCI: 1-60

KONIEC POLA: czasy aktywności strony 1

POLE ZŁOŻONE: czasy aktywności strony 2.

opis pola jak wyżej.

KONIEC POLA: czasy aktywności strony 2

UWAGA:

- pobrana będzie cała tabela bez pola "numer grupy".

KONIEC OPISU SEGMENTU: czasy aktywności środków walki.

3.1.1.3.16. SEGMENT: czasy bierności środków walki.

SEGMENT NAJRZĘDNY: normatywy.

SEGMENT PODRZĘDNY: -----

LICZNOŚĆ: 1.

KLUCZ: nazwa segmentu.

POLE ZŁOŻONE: czasy bierności strony 1 (15)

opis pola jak w segmencie "czasy
aktywności środków walki"

KONIEC POLA: czasy bierności strony 1.

POLE ZŁOŻONE: czasy bierności strony 2 (15)

opis pola jak w segmencie "czasy aktywności środków walki".

KONIEC POLA: czasy bierności strony 2.

UWAGA:

- pobrana będzie cała tabela bez pola "numer grupy".

KONIEC OPISU SEGMENTU: czasy bierności środków walki.

3.1.1.3.17. SEGMENT: parametry systemu.

SEGMENT NADRZĘDNY: normatywy.

SEGMENT PODRZĘDNY: -----

KLUCZ: nazwa segmentu lub nazwa pola.

LICZNOŚĆ: 1.

POLE ZŁOŻONE: parametry (10)

- dolna granica przedziału całkowania

TYP: numeryczny

ROZMIAR: 4 bajty

PRZEDZIAŁ ZMIENNOŚCI: ~~0.0-59.0~~

- górna granica przedziału całkowania

TYP: numeryczny

ROZMIAR: 4 bajty

PRZEDZIAŁ ZMIENNOŚCI: ~~0.0-59.0~~

- wartość początkowa kroku

TYP: numeryczny

ROZMIAR: 4 bajty

PRZEDZIAŁ ZMIENNOŚCI: ~~1.0-60.0~~

- górna granica błędu

TYP: numeryczny

ROZMIAR: 4 bajty

PRZEDZIAŁ ZMIENNOŚCI: ~~0.0-5.0~~

- parametr wyjścia

TYP: numeryczny

ROZMIAR: 4 bajty

PRZEDZIAŁ ZMIENNOŚCI:

KONIEC POLA - parametry

POLE PROSZE: wartość wagi do testu błędu

TYP: numeryczny

ROZMIAR: 4 bajty

PRZEDZIAŁ ZMIENNOŚCI: 0.0-5.0

POLE PROSTE: liczba grup ludzi i sprzętu bojowego

TYP: numeryczny

ROZMIAR: 1 bajt

PRZEDZIAŁ ZMIENNOŚCI: 1-15

UWAGI:

- pole złożone "parametry" może być w miarę potrzeb uzupełnione do deklarowanej długości 10;

- nieopisane pola przyjmą wartość 0.

KONIEC OPISU SEGMENTU: parametry systema.

3.1.1.3.18. SEGMENT: Współczynniki korekcji strat.

SEGMENT NADRZĘDNY: normatywy.

SEGMENT PODRZĘDNY: -----

LICZNOŚĆ: 1.

KLUCZ: kod współczynnika korekcji strat.

POLE ZŁOŻONE: wks (256)

- KOD: wks

TYP: numeryczny

ROZMIAR: 1 bajt

PRZEDZIAŁ ZMIENNOŚCI: 1-256

- dolna wartość wks

TYP: numeryczny

ROZMIAR: 4 bajty

PRZEDZIAŁ ZMIENNOŚCI: ~~0.00-1.00~~

- górna wartość wks

TYP: numeryczny

ROZMIAR: 4 bajty

PRZEDZIAŁ ZMIENNOŚCI: ~~0.00-1.00~~

KONIEC POLA: wks

UWAGI: pobierane będzie całe pole złożone "wks" wg wartości klucza "kod wks".

KONIEC OPISU SEGMENTU: Współczynniki korekcji strat.

3.1.2. SEGMENT: zgrupowanie

SEGMENT NADRZĘDNY: baza danych dla systemu MODEL-2.

SEGMENT PODRZĘDNY: - obiekty podstawowe złożone,
- obiekty podstawowe

ŹRÓDŁO INFORMACJI: dane wejściowe

LICZNOŚĆ: 10.

KLUCZ: nazwa zgrupowania.

POLE PROSTE (10)

- nazwa zgrupowania

TYP: alfanumeryczny

ROZMIAR: 24 bajty

KONIEC POLA

UWAGI:

- nazwa zgrupowania jest unikalna;
- zapis zgrupowania, które już istnieje wprowadza się w to samo miejsce;
- nazwa zgrupowania uzupełniana jest znakami spacji do deklarowanej długości.

KONIEC OPISU SEGMENTU: zgrupowanie.

3.1.2.1. SEGMENT: obiekty podstawowe złożone.

SEGMENT NADRZĘDNY: zgrupowanie.

SEGMENT PODRZĘDNY: obiekty podstawowe.

ŹRÓDŁO INFORMACJI: dane wejściowe.

LICZNOŚĆ: 10.

KLUCZ: nazwa obiekty podstawowego złożonego.

POLE PROSTE: (10)

- nazwa obiektu podstawowego złożonego

TYP: alfanumeryczny

ROZMIAR: 24 bajty

KONIEC POLA

UWAGI:

- obiekty podstawowe złożone mogą zmieniać przyporządkowanie względem struktury;
- do segmentu można wprowadzić obiekt podst. złożony nie należący do żadnego zgrupowania;
- nazwy obiektów podst. złożonych są unikalne.

KONIEC OPISU SEGMENTU: obiekty podstawowe złożone.

3.1.2.2. SEGMENT: obiekty podstawowe.

SEGMENT NADRZĘDNY: zgrupowanie.

SEGMENT PODRZĘDNY: - skład bojowy;

- charakterystyka i zadania obiektu;

- metryka obiektu;

- dane o przeszkodach terenowych i inżynierskich;

- charakterystyka terenu.

ŹRÓDŁO INFORMACJI: dane wejściowe

LICZNOŚĆ: 500.

KLUCZ: nazwa obiektu podstawowego.

POLE ZŁOŻONE: obiekt (30)

- nazwa obiektu podstawowego

TYP: alfanumeryczny

ROZMIAR: 24 bajty

- szczebel obiektu

TYP: alfa

ROZMIAR: 3 bajty

KONIEC POLA ZŁOŻONEGO: obiekt

UWAGI:

- dla określonego segmentu nadrzędnego nazwy obiektów podstawowych są niepowtarzalne;
- obiekty podstawowe mogą zmieniać przyporządkowanie względem przynależności do zgrupowania i obiektów podstawowych złożonych;
- do segmentu "obiekty podstawowe" można wprowadzić obiekt podstawowy nie należący do zgrupowania lub obiektów podstawowych złożonych.

KONIEC OPISU SEGMENTU: obiekty podstawowe.

3.1.2.2.1. SEGMENT: skład bojowy.

SEGMENT NADRZĘDNY: obiekty podstawowe.

SEGMENT PODRZĘDNY: -----

ŹRÓDŁO INFORMACJI: dane wejściowe.

LICZNOŚĆ: 500

KLUCZ: nazwa obiektu prostego.

POLE ZŁOŻONE: obiekt prosty (20)

- nazwa obiektu prostego

TYP: alfanumeryczny

ROZMIAR: 24 bajty

- przynależność państwowa

TYP: alfa

ROZMIAR: 3 bajty

- ukończenie ludzi

MNEMONIK:

TYP: numeryczny

ROZMIAR: 4 bajty

PRZEDZIAŁ ZMIENNOŚCI: ~~0.00-100.0~~

- ukończenie sprzętu

TYP: numeryczny

ROZMIAR: 4 bajty

PRZEDZIAŁ ZMIENNOŚCI: ~~0.0-100.0~~

KONIEC POLA ZŁOŻONEGO: obiekt prosty

UWAGI:

- obiekty proste muszą być opisane w segmencie "stany etatowe ludzi i sprzętu bojowego";
- umożliwić "wiązanie" składów bojowych różnych obiektów.

KONIEC OPISU SEGMENTU: skład bojowy.

3.1.2.2.2. SEGMENT: charakterystyka i zadania obiektu.

SEGMENT NADRZĘDNY: obiekty podstawowe.

SEGMENT PODRZĘDNY: - usytuowanie obiektu;

- zadania obiektu;

- charakterystyka przeciwnika;

- charakterystyka obiektu.

ŹRÓDŁO INFORMACJI: dane wejściowe.

LICZNOŚĆ: ~~500~~.

KLUCZ: nazwa pola złożonego (prostego).

KONIEC OPISU SEGMENTU: charakterystyka i zadania obiektu.

3.1.2.2.2.1. SEGMENT: usytuowanie obiektu.

SEGMENT NADRZĘDNY: charakterystyka i zadania obiektu.

SEGMENT PODRZĘDNY: -----

ZRÓDŁO INFORMACJI: dane wejściowe.

LICZNOŚĆ: 500.

KLUCZ: nazwa pola.

POLE ZŁOŻONE: położenie (5)

- współrzędna x

TYP: numeryczny

ROZMIAR: 4 bajty

PRZEDZIAŁ ZMIENNOŚCI

- współrzędna y

TYP: numeryczny

ROZMIAR: 4 bajty

PRZEDZIAŁ ZMIENNOŚCI

KONIEC POLA ZŁOŻONEGO: położenie

POLE ZŁOŻONE: prawa linia rozgraniczenia (5)

opis pola zgodny z opisem "położenie"

KONIEC POLA ZŁOŻONEGO: prawa linia rozgraniczenia

POLE ZŁOŻONE: lewa linia rozgraniczenia (5)

opis pola zgodny z opisem "położenie"

KONIEC POLA ZŁOŻONEGO: lewa linia rozgraniczenia.

POLE ZŁOŻONE: przedni skraj (3)

opis pola zgodny z opisem "położenie"

KONIEC POLA ZŁOŻONEGO: przedni skraj

UWAGI:

- współrzędne w w/w polach będą pełnymi współrzędnymi płaskimi:

x: aabb,ccc

położenie w kwadracie w metrach;

położenie względem równika w km;

y: ddeefff

położenie w kwadracie w metrach;

przetraf.

położenie w strefie w km

- w polu "położenie" pierwsza para współrz. opisuje położenie "środka" (SD) obiektu, pozostałe cztery pary - granice obszaru zajmowanego przez obiekt.

KONIEC OPISU SEGMENTU: usytuowanie obiektu.

3.1.2.2.2.2. SEGMENT: zadania obiektu.

SEGMENT NADRZĘDNY: charakterystyka i zadania obiektu.

SEGMENT PODRZĘDNY: -----

ŹRÓDŁO INFORMACJI: dane wejściowe.

LICZNOŚĆ: ~~500~~.

KLUCZ: nazwa pola.

POLE PROSTE:

- rodzaj działań

TYP: numeryczny

ROZMIAR: 1 bajt

PRZEDZIAŁ ZMIENNOŚCI: ~~0~~,1

POLE ZŁOŻONE: czas rozpoczęcia działań (1)

- godzina

TYP: numeryczny

ROZMIAR: 1 bajt

PRZEDZIAŁ ZMIENNOŚCI: ~~0~~-23

- minuta

TYP: numeryczny

ROZMIAR: 1 bajt

PRZEDZIAŁ ZMIENNOŚCI: ~~0~~-59

KONIEC POLA ZŁOŻONEGO: czas rozpoczęcia działań.

POLE ZŁOŻONE: czas zakończenia działań

Opis zgodny z opisem "czas rozpoczęcia działań"

KONIEC POLA ZŁOŻONEGO: czas zakończenia działań.

POLE ZŁOŻONE: kierunek działań (3)

Opis pola zgodny z opisem "położenie"

KONIEC POLA ZŁOŻONEGO: kierunek działań

POLE ZŁOŻONE: rubież odparcia przeciwuderzenia (3)

Opis zgodny z opisem pola "położenie"

KONIEC POLA ZŁOŻONEGO: rubież odparcia przeciwuderzenia.

POLE PROSTE:

- sposób działania

TYP: numeryczny

ROZMIAR: 1 bajt

PRZEDZIAŁ ZMIERNOSCI: 1-30

KONIEC POLA

KONIEC OPISU SEGMENTU: zadania obiektu.

3.1.2.2.2.3. SEGMENT: charakterystyka przeciwnika.

SEGMENT NADRZĘDNY: charakterystyka i zadania obiektu.

SEGMENT PODRZĘDNY: -----

ŹRÓDŁO INFORMACJI: dane wejściowe.

LICZNOŚĆ: 500.

KLUCZ: nazwa pola złożonego, nazwa obiektu przeciwnika.

POLE ZŁOŻONE: przeciwnik (5)

- nazwa obiektu przeciwnika

TYP: alfanumeryczny

ROZMIAR: 24 bajty

- przydział sił do zwalczania

TYP: numeryczny

ROZMIAR: 4 bajty

- PRZEDZIAŁ ZMIERNOSCI: 0.00-1.00

- liczba zwalczanych celów

TYP: numeryczny

ROZMIAR: 4 bajty

PRZEDZIAŁ ZMIENNOŚCI: ~~0-1000~~

- zaskoczenie

TYP: numeryczny

ROZMIAR: 1 bajt

PRZEDZIAŁ ZMIENNOŚCI: 1-10

KONIEC POLA ZŁOŻONEGO: przeciwnik

KONIEC OPISU SEGMENTU: charakterystyka przeciwnika.

3.1.2.2.2.4. SEGMENT: charakterystyka obiektu.

SEGMENT NADRZĘDNY: charakterystyka i zadania obiektu.

SEGMENT PODRZĘDNY: ———

ŹRÓDŁO INFORMACJI: dane wejściowe.

LICZNOŚĆ: ~~500~~.

KLUCZ: nazwa pola.

POLE PROSTE: wyszkolenie

TYP: numeryczny

ROZMIAR: 1 bajt

PRZEDZIAŁ ZMIENNOŚCI: 1-10

POLE PROSTE: stan moralno-polityczny

TYP: numeryczny

ROZMIAR: 1 bajt

PRZEDZIAŁ ZMIENNOŚCI: 1-10

POLE PROSTE: doświadczenie bojowe

TYP: numeryczny

ROZMIAR: 1 bajt

PRZEDZIAŁ ZMIENNOŚCI: 1-10

POLE PROSTE: zmęczenie działaniami

TYP: numeryczny

ROZMIAR: 1 bajt

PRZEDZIAŁ ZMIENNOŚCI: 1-10

KONIEC OPISU SEGMENTU: charakterystyka i zadania obiektu.

3.1.2.2.3. SEGMENT: Metryka obiektu.

SEGMENT NADRZĘDNY: obiekty podstawowe.

SEGMENT PODRZĘDNY: - stan etatowy;

- stan wejściowy;

- stan bieżący;

- dynamika walki;

- straty;

- cele dla artylerii.

ŹRÓDŁO INFORMACJI: - dane wejściowe (skład bojowy);

- charakterystyka sprzętu bojowego;

- stany etatowe ludzi i sprzętu bojowego;

- informacje z modułów MODEL-2.

LICZNOŚĆ: 500.

KONIEC OPISU SEGMENTU: metryka obiektu.

3.1.2.2.3.1. SEGMENT: stan etatowy.

SEGMENT NADRZĘDNY: metryka obiektu.

SEGMENT PODRZĘDNY: -----

ŹRÓDŁA INFORMACJI: - skład bojowy;

- stany etatowe ludzi i sprzętu bojowego;

- charakterystyka sprzętu bojowego.

LICZNOŚĆ: 1.

KLUCZ: nazwa pola.

POLE ZŁOŻONE: stan grupy (15)

- kod grupy

TYP: numeryczny

ROZMIAR: 1 bajt

PRZEDZIAŁ ZMIENNOŚCI: 1-15

- stan grupy

TYP: numeryczny

ROZMIAR: 4 bajty

PRZEDZIAŁ ZMIENNOŚCI: ~~0-200000~~

- potencjał grupy

TYP: numeryczny

ROZMIAR: 4 bajty

PRZEDZIAŁ ZMIENNOŚCI: ~~0.00-4000.00~~

POLE ZŁOŻONE: stan podgrupy (4)

- kod podgrupy

TYP: numeryczny

ROZMIAR: 1 bajt

PRZEDZIAŁ ZMIENNOŚCI: 1-4

- stan podgrupy

TYP: numeryczny

ROZMIAR: 4 bajty

PRZEDZIAŁ ZMIENNOŚCI: ~~0-150000~~

- potencjał podgrupy

TYP: numeryczny

ROZMIAR: 4 bajty

PRZEDZIAŁ ZMIENNOŚCI: ~~0.00-2000.00~~

POLE ZŁOŻONE: stan sprzętu (10)

- kod sprzętu

TYP: numeryczny

ROZMIAR: 1 bajt

PRZEDZIAŁ ZMIENNOŚCI: 1-100

- stan sprzętu

TYP: numeryczny

ROZMIAR: 4 bajty

PRZEDZIAŁ ZMIENNOŚCI: 0-2000

- współczynnik jakościowy sprzętu

TYP: numeryczny

ROZMIAR: 4 bajty

PRZEDZIAŁ ZMIENNOŚCI: 0.00-100.00

KONIEC POLA: stan sprzętu

KONIEC POLA: stan podgrupy

KONIEC POLA: stan grupy

UWAGI:

- przedziały zmienności mogą ulec zmianie;
- podział na grupy i podgrupy jest taki sam jak przy opisie "charakterystyka sprzętu bojowego";
- stan etatowy jest sumą stanów etatowych obiektów prostych wyszczególnionych w "składzie bojowym", etat obiektu prostego opisuje "stan etatowy ludzi i sprzętu bojowego";
- stan etatowy tworzony jest w momencie wprowadzenia "składu bojowego".

KONIEC OPISU SEGMENTU: stan etatowy.

3.1.2.2.3.2. SEGMENT: stan wejściowy.

SEGMENT NADRZĘDNY: metryka obiektu.

SEGMENT PODRZĘDNY: -----

ŹRÓDŁO INFORMACJI: patrz "stan etatowy".

LICZNOŚĆ: 1.

KLUCZ: nazwa pola.

POLE ZŁOŻONE: stan wejściowy grupy (15)

Opis pól zgodny z opisem w segmencie
"stan etatowy".

KONIEC POLA: stan wejściowy grupy.

UWAGI:

- patrz uwagi "stan etatowy";
- stan wejściowy jest sumą etatów obiektów prostych z uwzględnieniem ich ukończenia wyszczególnionych w "składzie bojowym", etat obiektu prostego opisuje "stan etatowy ludzi i sprzętu bojowego".

KONIEC OPISU SEGMENTU: stan wejściowy.

3.1.2.2.3.3. SEGMENT: stan bieżący.

SEGMENT NADRZĘDNY: metryka obiektu.

SEGMENT PODRZĘDNY: -----

ŹRÓDŁO INFORMACJI: moduły MODELU-2.

LICZNOŚĆ: 1.

KLUCZ: nazwa pola.

POLE ZŁOŻONE: stan bieżący grupy (15)

Opis pól zgodny z opisem w segmencie
"stan etatowy".

KONIEC POLA: stan bieżący grupy.

UWAGI:

- stan bieżący tworzony jest równoległe z tworzeniem stanu wejściowego;
- stan bieżący aktualizowany będzie po każdym wywołaniu modułów MODELU-2;
- patrz uwagi "stan etatowy".

KONIEC OPISU SEGMENTU# stan bieżący.

3.1.2.2.3.4. SEGMENT: dynamika walki.

SEGMENT NADRZĘDNY: metryka obiektu.

SEGMENT PODRZĘDNY: -----

LICZNOŚĆ: 1.

ŹRÓDŁO INFORMACJI: moduły MODEL-2.

KLUCZ: nazwa pola.

POLE ZŁOŻONE: czas walki (1)

- godzina

TYP: numeryczny

ROZMIAR: 1 bajt

PRZEDZIAŁ ZMIENNOŚCI: 0-23

- minuta

TYP: numeryczny

ROZMIAR: 1 bajt

PRZEDZIAŁ ZMIENNOŚCI: 0-59

KONIEC POLA: czas walki.

POLE PROSTE:

- doba bojowa

TYP: numeryczny

ROZMIAR: 1 bajt

PRZEDZIAŁ ZMIENNOŚCI: 0-10

POLE PROSTE:

- przesunięcie w ciągu ostatniej godziny walki

TYP: numeryczny

ROZMIAR: 4 bajty

PRZEDZIAŁ ZMIENNOŚCI: ~~-40.0~~ - ~~+40.0~~

POLE PROSTE:

- osiągnięta rubież

TYP: numeryczny

ROZMIAR: 4 bajty

PRZEDZIAŁ ZMIENNOŚCI: ~~-150.0~~ - ~~+150.0~~

POLE ZŁOŻONE: położenie rubieży (3)

- współrzędna x

TYP: numeryczny

ROZMIAR: 4 bajty

PRZEDZIAŁ ZMIENNOŚCI:

- współrzędna y

TYP: numeryczny

ROZMIAR: 4 bajty

PRZEDZIAŁ ZMIENNOŚCI:

KONIEC POLA: ~~położenie~~ rubieży.

POLE ZŁOŻONE: ukończenie grupy (15)

- kod grupy

TYP: numeryczny

ROZMIAR: 1 bajt

PRZEDZIAŁ ZMIENNOŚCI: 1-15

- ukończenie

TYP: numeryczny

ROZMIAR: 4 bajty

PRZEDZIAŁ ZMIENNOŚCI: ~~0.0~~-~~100.0~~

POLE ZŁOŻONE: ukończenie podgrupy (4)

- kod podgrupy

TYP: numeryczny

ROZMIAR: 1 bajt

PRZEDZIAŁ ZMIENNOŚCI: 1-4

- ukończenie

TYP: numeryczny

ROZMIAR: 4 bajty

PRZEDZIAŁ ZMIENNOŚCI: ~~0.0-100.0~~

KONIEC POLA: ukończenie podgrupy.

KONIEC POLA: ukończenie grupy.

KONIEC OPISU SEGMENTU: dynamika walki.

3.1.2.2.3.5. SEGMENT: straty.

SEGMENT NADRZĘDNY: metryka obiektu.

SEGMENT PODRZĘDNY: -----

ŹRÓDŁO INFORMACJI: moduł systemu MODEL-2.

LICZNOŚĆ: 1.

KLUCZ: nazwa pola.

POLE ZŁOŻONE: straty grupy za godz. walki (15)

- kod grupy

TYP: numeryczny

ROZMIAR: 1 bajt

PRZEDZIAŁ ZMIENNOŚCI: 1-15

- straty grupy

TYP: numeryczny

ROZMIAR: 4 bajty

PRZEDZIAŁ ZMIENNOŚCI: ~~0-150000~~

- ubytek potencjału grupy

TYP: numeryczny

ROZMIAR: 4 bajty

PRZEDZIAŁ ZMIENNOŚCI: 0-0 -

POLE ZŁOŻONE: straty podgrupy za godz. walki (4)

- kod podgrupy

TYP: numeryczny

ROZMIAR: 1 bajt

- PRZEDZIAŁ ZMIENNOŚCI: 1-4

- straty

TYP: numeryczny

ROZMIAR: 4 bajty

PRZEDZIAŁ ZMIENNOŚCI: 0-100000

- ubytek potencjału podgrupy

TYP: numeryczny

ROZMIAR: 4 bajty

PRZEDZIAŁ ZMIENNOŚCI: 0-0 -

KONIEC POLA: straty podgrupy za godz. walki.

KONIEC POLA: straty grupy za godz. walki.

POLE ZŁOŻONE: straty cząstkowe (8)

- numer modułu

TYP: numeryczny

ROZMIAR: 1 bajt

PRZEDZIAŁ ZMIENNOŚCI: 1-8

POLE ZŁOŻONE: straty cząstkowe grupy (15)

- kod grupy

TYP: numeryczny

ROZMIAR: 1 bajt

PRZEDZIAŁ ZMIENNOŚCI: 1-15

- straty cząstkowe

TYP: numeryczny

ROZMIAR: 4 bajty

PRZEDZIAŁ ZMIENNOŚCI: ~~0-150000~~

- kod podgrupy

TYP: numeryczny

ROZMIAR: 1 bajt

PRZEDZIAŁ ZMIENNOŚCI: 1-4

- straty cząstkowe podgrupy

TYP: numeryczny

ROZMIAR: 4 bajty

PRZEDZIAŁ ZMIENNOŚCI: ~~0-100000~~

KONIEC POLA: straty cząstkowe podgrupy

KONIEC POLA: straty cząstkowe grupy

KONIEC POLA: straty cząstkowe

UWAGI:

- kolejność grup i podgrup musi być zgodna z kolejnością w segmencie "stan bieżący" bez względu na to czy straty cząstkowe w grupie (podgrupie) występują czy też nie;
- numery modułów:
 - 1 - starcia;
 - 2 - porażenia;
 - 3 - uderzeń jądrowych;
 - 4 - śmigłowców ppanc;
 - 5 - lotnictwa i opl;
 - 6 - zapór inżynieryjnych;
 - 7 - zarezerwowane;
 - 8 - zarezerwowane.

KONIEC OPISU SEGMENTU: straty.

3.1.2.2.3.6. SEGMENT: cele dla artylerii.

SEGMENT NADRZĘDNY: metryka obiektu.

SEGMENT PODRZĘDNY: -----

LICZNOŚĆ: 500.

KLUCZ: nazwa pola.

POLE ZROŻONE: cele art.

Opis pola zgodny z opisem pola "cele art." w segmencie "stany etatowe ludzi i sprzętu bojowego" (segmentu "dane podstawowe").

KONIEC POLA: cele art.

UWAGI:

- wartość pól prostych będzie sumą tych pól z obiektów podstawowych zawartych w składzie bojowym.

KONIEC OPISU SEGMENTU: cele dla artylerii.

3.1.2.2.4. SEGMENT: dane o przeszkodach terenowych i inżynieryjnych.

SEGMENT NADRZĘDNY: obiekty podstawowe.

SEGMENT PODRZĘDNY: -----

ŹRÓDŁO INFORMACJI: dane wejściowe.

LICZNOŚĆ: 500.

KLUCZ: nazwa pola.

POLE PROSTE: - nasycenie zaporemami minowymi

TYP: numeryczny

ROZMIAR: 4 bajty

PRZEDZIAŁ ZMIENNOŚCI: 0-3000

KONIEC POLA

KONIEC OPISU SEGMENTU: dane o przeszkodach terenowych.

3.1.2.2.5. SEGMENT: charakterystyka terenu.

SEGMENT NADRZĘDNY: obiekty podstawowe.

SEGMENT PODRZĘDNY: -----

ŹRÓDŁO INFORMACJI: dane wejściowe.

LICZNOŚĆ: 500.

KLUCZ: nazwa pola.

POLE ZŁOŻONE: charakterystyka terenu (1)

- klasa terenu

TYP: numeryczny

ROZMIAR: 1 bajt

PRZEDZIAŁ ZMIENNOŚCI: 1-10

- pokrycie

TYP: numeryczny

ROZMIAR: 1 bajt

PRZEDZIAŁ ZMIENNOŚCI: 1-10

UWAGI:

- segment może zostać rozszerzony o pole "dostępność terenu" i "warunki obserwacji".

KONIEC OPISU SEGMENTU: charakterystyka terenu.

4. Specyfikacja modułów dostępu do bazy danych.

Moduły mają zapewnić dostęp do bazy danych modułowi startcis w języku programowania FORTRAN.

Wszystkie niepoprawności wynikłe ze współpracy z bazą danych należy sygnalizować przez ustawienie odpowiedniej wartości parametru ER w modułach dostępu.

ER = 0 - współpraca poprawna;

ER = 1 - współpraca niepoprawna.

4.1. MODUŁ: DAJSB

FUNKCJA: pobranie z bazy stanu bieżącego obiektu o zadanej nazwie.

ZRÓDŁO INFORMACJI: segment "stan bieżący".

KLUCZ: nazwa obiektu podstawowego, przekazywany w obszarze NAZWAOB (6) typu INTEGER.

WYNIK: stan bieżący obiektu podstawowego przekazywany jest do obszaru SB (15) typu INTEGER.

SB (p) zawiera stan liczebny grup.

Dla p = 1 - ludzi;

p = 2 - transportery;

p = 3 - bwp;

p = 4 - czołgi;

p = 5 - wyrzutnie rakiet;

p = 6 - artyleria;

p = 7 - środki ppanc;

p = 8 - środki opl;

p = 9-15 - Zarezerwowane dla pozostałych grup środków walki.

WYWOŁANIE: DAJSB (NAZWAOB, SB, ER).

4.2. MODUŁ: DAJNPLA.

FUNKCJA: pobranie z bazy listy przeciwników dla obiektu o zadanej nazwie.

ŹRÓDŁO INFORMACJI: segment "charakterystyka przeciwnika".

KLUCZ: nazwa obiektu podstawowego przekazywana w obszarze NAZWAOB (6) typu INTEGER.

WYNIK: lista z opisami przeciwników przekazywana w obszarze NPFL (9, 5) typu INTEGER.

Gdzie do NPFL (p, lp) przekazywana jest zawartość pola "przeciwnik".

Dla p = 1-6 - nazwa obiektu przeciwnika;

p = 7 - przydział sił do zwalczania;

p = 8 - liczba zwalczonych celów;

p = 9 - zaskoczenie;

lp = 1-5 - liczebność pola "przeciwnik".

UWAGI:

- jeżeli opisów pola "przeciwnik" będzie mniej od deklarowanej wielkości 5 to pozostały obszar pola NPFL zastąpić należy wartością zero;

- pole przydział sił do zwalczania przekazać jako liczbę naturalną tj. pomnożone przez 100.

WYWOŁANIE: DAJNPLA (NAZWAOB, NPFL, ER).

4.3. MODUŁ: DAJCZAS.

FUNKCJA: pobranie z bazy danych czasu walki obiektu o zadanej nazwie.

ŹRÓDŁO INFORMACJI: segment "dynamika walki", pole "godzina" należące do pola złożonego "czas walki".

KLUCZ: nazwa obiektu podstawowego przekazywana w obszarze NAZWAOB (6) typu INTEGER.

WYNIK: liczba godzin walki GODZWALKI typu INTEGER zawiera wartość pola "godzina".

WYWOŁANIE: DAJCZAS (NAZWAOB, GODZWALKI, ER).

4.4. MODUŁ: DAJSPOSÓBDZ.

FUNKCJA: pobranie z bazy danych rodzaju i sposobu działania obiektu o zadanej nazwie.

ŹRÓDŁO INFORMACJI: segment "zadania obiektu".

KLUCZ: nazwa obiektu podstawowego przekazywana w obszarze NAZWAOB (6) typu INTEGER.

WYNIK: obszar SPOSÓB (2) typu INTEGER zawiera w:

SPOSÓB (1) - zawartość pola "rodzaj działania";

SPOSÓB (2) - zawartość pola "sposób działania".

WYWOŁANIE: DAJSPOSÓBDZ (NAZWA OB, SPOSÓB, ER).

4.5. MODUŁ: DAJWSPPODATN.

FUNKCJA: pobranie z bazy danych współczynników podatności na straty.

ŹRÓDŁO INFORMACJI: segment "współczynniki podatności na straty".

KLUCZ: kody działania przekazywane w obszarze KODDZ (2) typu INTEGER. Gdzie:

KODDZ (1) - kod działania w natarciu;

KODDZ (2) - kod działania w obronie.

WYNIK: obszar WSPPODATN. (2) typu REAL. Gdzie:

WSPPODATN. (1) - wartość pola "współczynnik podatności na straty nacierających";

WSPPODATN. (2) - wartość pola "współczynnik podatności na straty broniących".

WYWOŁANIE: DAJWSPPDATN. (KODDZ, WSPPODATN, ER).

4.6. MODUŁ: DAJKLASETER.

FUNKCJA: pobranie z bazy danych klasy terenu w jakim działa obiekt.

ŹRÓDŁO INFORMACJI: segment "charakterystyka terenu".

KLUCZ: nazwa obiektu podstawowego przekazywana w obszarze NAZWAOB (6) typu INTEGER.

WYNIK: pole KLASA typu INTEGER zawiera wartość pola "klasa terenu".

WYWOŁANIE: DAJKLASETER (NAZWAOB, KLASA, ER).

4.7. MODUŁ: DAJWSPTEREN.

FUNKCJA: pobranie z bazy danych przedziału wartości współczynnika charakteryzującego klasę terenu.

ŹRÓDŁO INFORMACJI: segment "opis terenu".

KLUCZ: kod terenu przekazywany w polu KLASA typu INTEGER.

WYNIK: pole WSPTEREN (2) typu REAL. Gdzie:

WSPTEREN (1) - zawiera wartość pola "współczynnik terenu min";

WSPTEREN (2) - zawiera wartość pola "współczynnik terenu max".

WYWOŁANIE: DAJWSPTEREN (KLASA, WSPTEREN, ER).

4.8. MODUŁ: DAJCZASABSRW.

FUNKCJA: pobranie z bazy danych przedziałów czasów aktywności i bierności grup środków walki.

ŹRÓDŁO INFORMACJI: - segment "czasy aktywności środków walki";
- segment "czasy bierności środków walki".

KLUCZ: nazwa segmentu - nie przekazywana.

WYNIK: obszary: CZASRW (30, 2), CZBSRW (30, 2) typu INTEGER

Gdzie:

CZASRW (k,1) - zawiera wartość pola złożonego "czasu aktywności strony 1";

CZASRW (15+k,1) - zawiera wartość pola złożonego "czasu aktywności strony 2".

Wskaźnik 1 oznacza:

1 = 1 - zawiera wartość pola "czas min" w/w pola złożonego;

1 = 2 - zawiera wartość pola "czas max".

Wskaźnik oznacza numer grupy środków walki.

Dla: k = 1 - ludzie;

k = 2 - transportery;

k = 3 - bwp;

k = 4 - czołgi;

k = 5 - wyrzutnie rakiet;

k = 6 - artyleria;

k = 7 - środki ppanc;

k = 8 - środki opl;

k = 9-15 - zarezerwowane dla pozostałych grup środków walki.

CZBSRW (k,1) - zawiera wartość pola złożonego "czasu bierności strony 1";

CZBSRW (15+k,1) - zawiera wartość pola złożonego "czasu bierności strony 2"

Wskaźnik k,1 przyjmuje wartości j.w.

WYWOŁANIE: DAJCZASABSRW (CZASRW, CZBSRW, ER).

4.9. MODUŁ: DAJPARAMETRY

FUNKCJA: pobranie z bazy danych parametrów do uruchomienia modułu WSTARCIE".

ZRÓDŁO INFORMACJI: segment "parametry systemu".

KLUCZ: - nazwa segmentu - (nie przekazywana).

WYNIK: obszar PARAM (15) - typu REAL.

Gdzie: PARAM (p) zawiera wartości pól dla:

p = 1 - dolna granica przedziału całkowania;

p = 2 - górna granica przedziału całkowania;

p = 3 - wartość początkowa kroku;

p = 4 - górna granica błęd;

p = 5 - parametr wyjścia;

p = 6 - wartość wagi do testu błęd;

p = 7 - liczba grup ludzi i sprzętu bojowego;

p = 8-15 - zarezerwowane.

WYWOŁANIE: DAJPARAMETRY (PARAM, ER).

4.10. MODUŁ: BIERZSTRATY

FUNKCJA: przesłanie do bazy danych strat grupy środków walki określonego obiektu wyliczonych w module "STARCIE".

ŹRÓDŁO INFORMACJI: moduł STARCIE - tablica STRATY (15) typu INTEGER

KLUCZ: numer modułu - pole NR typu INTEGER

nazwa obiektu - obszar NAZWAOB (6) typu INTEGER

WYNIK: przesłanie obszaru STRATY do pól "straty grupy" (po identyfikacji pola "kod grupy") w polu złożonym "straty częściowe grupy" należącym do pola złożonego "straty częściowe" w segmencie "straty".

Straty grupy: = STRATY (p) jeżeli pole "kod grupy" odpowiada opisowi wskaźnika p:

p = 1 - ludzie;

p = 2 - transportery;

p = 3 - bwp;

p = 4 - czołgi;

p = 5 - wyrzutnie rakiet;

p = 6 - artyleria;

p = 7 - środki ppanc;

p = 8 - środki opl;

p = 9-15 - zarezerwowane dla pozostałych grup
środków walki

pole "straty podgrupy" przyjmuje wartość zero.

WYWOŁANIE: BIERZSTRATY (NR, NAZWAOB, STRATY, ER).

4.11. MODUŁ: DAJSTRZCZ.

FUNKCJA: pobranie z bazy danych k-tej grupy strat cząstkowych obiektu o zadanej nazwie jakie ponosi on od użytych środków rażenia.

ŹRÓDŁO INFORMACJI: segment "straty" - pole złożone "straty cząstkowe".

KLUCZ: - nazwa obiektu podst. przekazywana w obszarze NAZWAOB (6) typu INTEGER;

- kod grupy przekazywany w polu GRUPASRW typu INTEGER.

WYNIK: - straty cząstkowe zadanej grupy środków walki przekazywane są w obszarze STRATYCZ (11, 8) typu INTEGER. Gdzie w tablicy STRATYCZ (p,q) dla ustalonego wskaźnika q przekazywana jest zawartość pola złożonego "straty cząstkowe (q)".

Wskaźnik p oznacza pola:

p = 1 - numer modułu;

p = 2 - kod grupy;

p = 3 - straty grupy;

p = 4 + (l-1)x2 - kod kolejnej podgrupy, l=1-4;

p = 5 + (l-1)x2 - straty (kolejnej podgrupy)

Wskaźnik q wskazuje moduł, który generuje straty:

q = 1 - starcia;

q = 2 - porażenia;

q = 3 - śmigłowców ppanc;

- q = 4 - uderzeń jądrowych;
- q = 5 - lotnictwa i opl;
- q = 6 - zapór inżynieryjnych;
- q = 7,8 - zarezerwowane.

- zmiana BRAK typu INTEGER przyjmuje wartość:

- 1 - jeżeli żądana grupa środków walki jest w bazie tzn. jeżeli zawartość pola "kod grupy" jest zgodna z wartością parametru "GRUPASRW";
- 0 - jeżeli brak żądanej grupy środków walki w bazie.

WYWOŁANIE: DAJSTRCZ (NAZWAOB, GRUPASRW, STRATICZ, BRAK, ER).

4.12. MODUŁ: DAJWSK.

FUNKCJA: pobranie z bazy danych przedziału wartości współczynnika korekcji strat.

ZRÓDŁO INFORMACJI: segment "współczynniki korekcji strat".

KLUCZ: kod współczynnika korekcji strat przekazywany w polu "KODWKS" typu INTEGER identyfikował będzie pole "kod WKS".

WYNIK: przedział wartości współczynnika przekazywany w polu WKS (2) typu REAL

WKS (1) - zawiera wartość pola "dolna wartość WKS"

WKS (2) - zawiera wartość pola "górną wartość WKS"

WYWOŁANIE: DAJWKS (KODWKS, WKS, ER).

4.13. MODUŁ: DAJSBGR.

FUNKCJA: pobranie z bazy danych stanu bieżącego określonej grupy środków walki dla obiektu o zadanej nazwie.

ZRÓDŁO INFORMACJI: segment "stan bieżący" - pole złożone "stan grupy".

KLUCZ: - nazwa obiektu podstawowego przekazywana w obszarze NAZWAOB (6) typu INTEGER;

- kod grupy środków walki przekazywany w polu KODGRUPY typu INTEGER.

WYNIK: stan bieżący grupy środków walki przekazywany w obszarze SBGRUPY (131) typu INTEGER.

W SBGRUPY (p) przekazywana jest zawartość pola złożonego "stan grupy". W zależności od wartości wskaźnika p do tablicy przekazywane są wartości pól prostych.

Dla:

$p = 1$ - kod grupy;

$p = 2$ - stan grupy;

$p = 3$ - potencjał grupy;

$p = 4 + (l-1) \cdot 32$ - kod (l-tej) podgrupy, $l = 1 \div 4$;

$p = 5 + (l-1) \cdot 32$ - stan (l-tej) podgrupy;

$p = 6 + (l-1) \cdot 32$ - potencjał (l-tej) podgrupy;

$p = 7 + (l-1) \cdot 32 + (z-1) \cdot 3$ - kod (z-tego typu) sprzętu

$z = 1 \div 10$

$p = 8 + (l-1) \cdot 32 + (z-1) \cdot 3$ - stan (z-tego typu) sprzętu

$p = 9 + (l-1) \cdot 32 + (z-1) \cdot 3$ - współczynnik jakościowy sprzętu (z-tego typu)

WYWOŁANIE: DAJSBGR (NAZWAOB, KODGRUPY, SBGRUPY, ER).

4.14. MODUŁ: BIERZSBGR.

FUNKCJA: przesłanie do bazy danych do segmentu "stan bieżący" stanu bieżącego określonej grupy środków walki dla obiektu o zadanej nazwie.

ŹRÓDŁO INFORMACJI: moduł "STARCIE" systemu MODEL-2.

KLUCZ: - nazwa obiektu podstawowego przekazywana w obszarze NAZWAOB (6) typu INTEGER;

- kod grupy środków walki przekazywany w polu KODGRUPY typu INTEGER.

WYNIK: przesłanie informacji do pola złożonego "stan grupy" w segmencie "stan bieżący" z tablicy SBGRUPY (131) typu INTEGER.

Informacje z tablicy SBGRUPY (p) w zależności od wartości wskaźnika p przesyłane są do pól prostych:

p = 1 - kod grupy;

p = 2 - stan grupy;

p = 3 - potencjał grupy;

p = 4 + (l-1)·32 - kod (l-tej) podgrupy, l = 1-4;

p = 5 + (l-1)·32 - stan (l-tej) podgrupy;

p = 6 + (l-1)·32 - potencjał (l-tej) podgrupy;

p = 7 + (l-1)·32 + (z-1)·3 - kod (z-tego typu) sprzętu,
z = 1-10;

p = 8 + (l-1)·32 + (z-1)·3 - stan (z-tego typu) sprzętu;

p = 9 + (l-1)·32 + (z-1)·3 - współczynnik jakościowy
sprzętu (z-tego typu).

WYWOŁANIE: BIERZSBGR (NAZWAOB, KODGRUPY, SBGRUPY, ER).

4.15. MODUŁ: BIERZSTRATY

FUNKCJA: przesłanie do bazy danych strat i ubytku potencjału za godzinę walki dla obiektu o zadanej nazwie.

ZRÓDŁO INFORMACJI: moduł "STARCIE" systemu MODEL-2.

KLUCZ: nazwa obiektu podstawowego przekazywana w obszarze NAZWAOB (6) typu INTEGER.

WYNIK: przesłanie informacji do pola złożonego "straty za godzinę walki" w segmencie "straty" z tablicy STRATY (15,15) typu INTEGER.

Informacje z tablicy STRATY (p, z) w zależności od wartości wskaźnika p przesyłane są do pól prostych:

p = 1 - kod grupy;

p = 2 - straty grupy;

p = 3 - ubytek potencjału grupy;

p = 4 + (l-1)·3 - kod (l-tej) podgrupy, l = 1-4;

$p = 5 + (l-1) \times 3$ - straty (l-tej) podgrupy;

$p = 6 + (l-1) \times 3$ - ubytek potencjału (l-tej) podgrupy.

Wskaźnik q oznacza:

q = 1 - ludzie;

q = 2 - transportery;

q = 3 - bwp;

q = 4 - czołgi;

q = 5 - wyrzutnie rakiet;

q = 6 - artyleria;

q = 7 - środki ppanc;

q = 8 - środki opl;

q = 9 - 15 - zarezerwowane dla pozostałych grup środków walki.

WYWOŁANIE: BIERZSTRATY (NAZWAOB, STRATY, ER).

4.16. MODUŁ: BIERZSTRZCZ.

FUNKCJA: Przesłanie do bazy danych strat cząstkowych od środków rażenia określonego typu dla obiektu o zadanej nazwie.

ŹRÓDŁO INFORMACJI: Moduł STARCIE systemu MODEL-2.

KLUCZ: - nazwa obiektu podstawowego przekazywana w obszarze NAZWAOB (6) typu INTEGER;

- numer modułu przekazywany w plu NR typu INTEGER.

WYNIK: Przesłanie obszaru STRATYCZ (10,15) typu INTEGER do pola złożonego "straty cząstkowe" w segmencie "straty" Identyfikatorem pola "straty cząstkowe" jest numer modułu (NR).

Informacje z obszaru STRATYCZ (p,k) przekazywane są do:

- pola złożonego "straty cząstkowe" wg wartości wskaźnika ozn. grupy środków walki:

k = 1 - ludzie;

k = 2 - transportery;

k = 3 - bwp;

k = 4 - czołgi;

k = 5 - wyrzutnie raket;

k = 6 - artyleria;

k = 7 - środki ppanc;

k = 8 - środki opl;

k = 9-15 - zarezerwowane;

- pół prostych wg wartości wskaźnika p wskazującego na opis grupy środków walki:

p = 1 - kod grupy;

p = 2 - straty cząstkowe;

p = 3 + (1-1)x2 - kod (kolejnej) podgrupy, 1 = 1÷4;

p = 4 + (1-1)x2 - straty cząstkowe (kolejnej) podgrupy.

WYWOŁANIE: BIERZSTRZC (NR, NAZWAOB, STRATYCZ, ER).

4.17. MODUŁ: DAJSBGRPGR.

FUNKCJA: Pobranie z bazy danych stanu bieżącego grup i podgrup środków walki obiektu o zadanej nazwie.

KLUCZ: nazwa obiektu podstawowego przekazywana w obszarze NAZWAOB (6) typu INTEGER.

WYNIK: stan bieżący przekazywany jest w obszarze SBGRPGR (10, 15) typu INTEGER.

Do obszaru SBGRPGR (p,k) przekazywana jest zawartość:

- pola złożonego "stan grupy" w zależności od wartości wskaźnika k ozn. grupę środków walki:

k = 1 - ludzie;

k = 2 - transportery;

k = 3 - bwp;

k = 4 - czołgi;

k = 5 - wyrzutnie raket;

k = 6 - artyleria;

k = 7 - środki ppanc;

k = 8 - środki opl;

- pół prostych w zależności od wartości wskaźnika p:

p = 1 - kod grupy;

p = 2 - stan grupy;

p = 3 + (1-1)x2 - kod (kolejnej) podgrupy, 1 = 1÷4;

p = 4 + (1-1)x2 - stan (kolejnej) podgrupy.

WYWOŁANIE: DAJSBGRPGR (NAZWAOB, SBRGPGR, ER).

4.18. MODUŁ: DAJPOT.

FUNKCJA: przekazanie z bazy danych wartości potencjału bojowego oraz ubytku potencjału bojowego obiektu o zadanej nazwie.

Potencjał bojowy obiektu jest sumą arytmetyczną po wszystkich grupach środków walki pola "potencjał grupy" należącego do pola złożonego "stan grupy" w segmencie "stan bieżący".

Ubytek potencjału bojowego jest sumą arytmetyczną po wszystkich grupach środków walki pola "ubytek potencjału grupy" należącego do pola złożonego "straty grupy za godzinę walki" w segmencie "straty".

ŹRÓDŁO INFORMACJI: Segmenty "stan bieżący", "straty".

KLUCZ: nazwa obiektu podstawowego przekazywana w obszarze NAZWAOB (6) typu INTEGER.

WYNIK: potencjał bojowy oraz ubytek potencjału bojowego przekazywany jest do obszaru POT (2) typu INTEGER.

W zależności od wartości wskaźnika p POT (p) zawiera dla:

$p = 1$ - potencjał bojowy obiektu;

$p = 2$ - ubytek potencjału bojowego obiektu.

WYWOŁANIE: DAJPOT (NAZWAOB, POT, ER).

4.19. MODUŁ: DAJRUCH.

FUNKCJA: pobranie z bazy danych informacji o terenie działania obiektu oraz o osiągniętej przez ten obiekt rubieży.

ŹRÓDŁO INFORMACJI: Segment "dynamika walki".

KLUCZ: Nazwa obiektu podstawowego przekazywana w obszarze NAZWAOB (6) typu INTEGER.

WYNIK: Tempo działania oraz osiągnięta przez obiekt rubież przekazywane są w obszarze RUCH (2) typu REAL.

Do obszaru RUCH (p) przekazywana jest zawartość pola dla:

$p = 1$ - przesunięcie w ciągu ostatniej godziny walki;

$p = 2$ - osiągnięta rubież.

WYWOŁANIE: DAJRUCH (NAZWAOB, RUCH, ER).

4.20. MODUŁ: BIERZRUCH.

FUNKCJA: przesłanie do bazy danych aktualnych informacji o tempie działania obiektu oraz o osiągniętej przez obiekt rubieży.

ŹRÓDŁO INFORMACJI: moduł "STARCIE" systemu MODEL-2.

KLUCZ: nazwa obiektu podstawowego przekazywana w obszarze NAZWAOB (6) typu INTEGER.

WYNIK: przesłanie obszaru RUCH (2) typu REAL do pól prostych w segmencie "dynamika walki".

Informacje z obszaru RUCH (p) przekazywane są do pól dla:

p = 1 - "przesunięcie w ciągu ostatniej godziny walki";
p = 2 - "osiągnięta rubież".

WYWOŁANIE: BIERZRUCH (NAZWAOB, RUCH, ER).

4.21. MODUŁ: DAJTEMPO.

FUNKCJA: pobranie z bazy danych maksymalnego tempa przesunięcia obiektu w zależności od sposobu działania obiektu oraz jego przeciwnika.

ZRÓDŁO INFORMACJI: Segment "współczynniki podatności na straty".

KLUCZ: przekazywany w obszarze DZIAŁANIE (2) typu INTEGER.

W obszarze DZIAŁANIE (p) przekazywane są sposoby działania walczących stron.

Dla p = 1 - sposób działania strony pierwszej;

p = 2 - sposób działania strony drugiej.

Sposoby działania identyfikowane są z polem "Kod działania nacierających" w polu złożonym "działanie nacierających" oraz z polem "kod działania broniących" w polu złożonym "działanie broniących". Kolejność identyfikacji pól dowolna.

WYNIK: tempo maksymalne przesunięcia obiektu przekazywane w polu VMAX typu REAL.

WYWOŁANIE: DAJTEMPO (DZIAŁANIE, VMAX, ER).

Wykonano w 5 egz.

Egz.nr 1-5 - Bibl.Tajna ASG WP
Wykonał: Zespół oficerów
Druk: W.R. dnia 1987-12-3
Nr ksmasz.: Pf79/KSO/87



